



2026 이스포츠 동호인 대회

경기 규정

[브롤스타즈]



사단법인 한국에스포츠험회

2026 시설동호인 브롤스타즈 대회 공통규정집

본 규정집은 2026 년 시설동호인 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 모바일 종목인 '브롤스타즈(Brawl Stars)'의 핵심 경기 규칙과 공식 표준 절차를 정의합니다.

⚠ [중요] 시설별 운영 변동 가능성 및 문의 안내

본 규정집에 명시된 기본 조항 외의 모든 세부 운영 사항(대회 일정, 매치 규모, 예선/결선 방식, 상금 및 시상 등)은 대회를 주관하는 **관리측 및 시설측의 현장 사정에 따라 변동될 수 있습니다**. 대회 참가와 관련된 시설별 세부 지침 및 변경 사항은 반드시 해당 시설 관리자에게 사전에 문의하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙 및 대회 참가 자격

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 이스포츠 동호인 대회 브롤스타즈 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정하여, 공정하고 형평성 있는 모바일 경기 환경을 제공하는 것을 목적으로 합니다.

제 2 조 (종목 명칭)

본 대회의 공식 사용 종목은 슈퍼셀(Supercell)사의 **브롤스타즈(Brawl Stars)** 라이브 서버 클라이언트로 합니다.

제 3 조 (참가 자격 및 연령 제한)

- 연령 제한:** 종목사 슈퍼셀 서드파티 토너먼트 가이드라인에 의거하여 대회 개최일 기준 **만 13 세 이상**의 이용자만 참가가 가능합니다. 시설 업주의 선택에 따라 대회 연령대, 직업군(예: 고등학생, 대학생, 직장인 등) 제한이 추가될 수 있으나 만 13 세 이하로 낮추어 적용할 수 없습니다.
- 참가 제한 프로 선수 자격:** 슈퍼셀이 인정한 파트너 프로 팀에 등록되어 있는 현역 선수는 참가가 전면 제한됩니다. 프로 팀 소속 경험자(위반자)가 출전한 사실이 추후 적발될 경우 향후 1 년간 한국 e 스포츠협회 주관 대회 참가가 금지됩니다. 또한, 대회 기간 중 병역의 의무를 이행 중인 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없습니다.
- 닉네임 규정:** 미풍양속을 해치거나 부적절하다고 판단되는 닉네임은 제재를 받을 수 있으며, 주최 측 요청 시 본인 직접 부담으로 '닉네임 변경권'을 구매하여 수정해야 합니다. 이를 거부할 시 실격 처리됩니다.

제 4 조 (본인 신원 확인 규정)

모든 참가 선수는 경기 당일 사진과 생년월일이 명시된 실물 신분증을 지참해야 본인 확인을 완료하고 경기에 참가할 수 있습니다. 신분증 사본, 스마트폰 사진 및 캡처본은 절대 인정되지 않습니다.

구분	유효 실물 신분증 목록 (사본 및 캡처 불가)
성인	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증 발급확인신청서

* 2021 년 12 월 21 일 이후 발급된 여권은 '여권 정보 증명서'를 함께 제시해야 합니다. 발급확인신청서는 사진 및 인적사항 위에 기관장 관인 투명 스티커가 부착된 형태만 인정됩니다. 대회 시작 시점까지 확인 불가 시 참가가 제한됩니다.

제 2 장 경기 규칙 및 모바일 세팅 요구사항

제 5 조 (모바일 디바이스 및 네트워크 규정)

- 1) 기기 제한 규정: 경기에 사용되는 디바이스는 본인의 휴대폰(스마트폰) 사용을 원칙으로 합니다. 단, 공정한 경기 환경 조성을 위해 태블릿 유형(아이패드, 갤럭시탭, 미패드 등), 폴더블폰, 듀얼 스크린폰 및 비승인 외부 하드웨어 장치(폴리 트리거, 조이스틱 등)의 사용은 전면 금지됩니다.
- 2) 네트워크 연결 의무: 모든 참가자는 안정적인 경기 동기화를 위해 개인 셀룰러 데이터(3G, 4G LTE, 5G)를 사용하여 경기에 참여해야 합니다. 현장 Wi-Fi 및 핫스팟 사용으로 인해 발생하는 핑(Ping) 튕, 지연, 디싱크 문제 발생 시 모든 책임은 선수 본인에게 귀속됩니다.
- 3) 개인 주변기기 및 세팅 시간: 이어폰, 헤드셋, 충전기, 보조배터리 등 개인 장비는 허용되나 기기 결함 및 에러 발생 시 이의를 제기할 수 없습니다. 사전 세팅 시간은 10 분으로 제한되며 세팅 시간 내에 브롤러 선택과 가젯, 기어 설정을 모두 완료해야 합니다.

제 6 조 (경기 진행 방식 및 포인트 시스템)

대회 진행에 관련된 세부적인 사항은 운영진이 현장 상황에 따라 토너먼트 혹은 리그전 방식을 선택하여 진행합니다.

1. 게임 방식: 3 vs 3 팀전 또는 1 vs 1 개인전 (친선 게임 생성 모드)
2. 게임 매치 포맷: 3 판 2 선승제 (BO3)
3. 공식 대회 게임 모드 풀: 클린 아웃, 바운티, 줌 그랩 (또는 개인전 전용 맵)

[리그전 및 개인전 진행 시 승점/포인트 산출 표준]

조별 풀리그 또는 개인전 순위 도출 시 아래 배점 테이블과 타이브레이커 규정을 엄격히 적용합니다.

경기 결과 분류	부여 승점 (포인트)	세트 스코어 마진 점수 반영 예시
매치 승리	+3 pt	2:0 승리 (+2 점) / 2:1 승리 (+1 점)
매치 패배	0 pt	1:2 패배 (-1 점) / 0:2 패배 (-2 점)

1. 동률 발생 시 순위 결정 우선순위 (타이브레이커):

- A. **승자승 (Head-to-Head)**: 동점자(동점팀) 간의 맞대결 매치 승리자 우위
- B. **세트 득실 (Set Differential)**: 리그 동안 누적된 세트 스코어 마진 포인트가 높은 쪽 우위
- C. **라운드 득실 (Round Differential)**: 친선 매치 세트 내에서 따낸 총 세부 라운드 득실차가 높은 쪽 우위
- D. **최종 재경기 (Tie-Breaker)**: 위의 모든 조건이 동일할 경우, 운영진 참관하에 단판(BO1) 재경기를 실시합니다.

제 3 장 경기 진행 및 모바일 예외 상황 조치 법규

제 7 조 (심판 제도 및 판정 권한)

시설 업주는 반드시 협회에 심판 파견을 요청해야 하며, 심판 없이 대회를 진행할 경우 시설 업주가 심판의 역할에 최선을 다하여야 합니다. 심판은 선수 준비 확인, 경기 시작 선언, 일시정지 및 재개 명령, 규정 위반 처벌, 결과 확인 및 이의제기 접수의 독립적 전권을 가집니다. 최종 결정권은 협회와 운영진이 보유합니다.

제 8 조 (디스커넥트 및 이상 현상 처리 표준)

발생 사유 유형	공식 조치 기준 및 가이드라인
로딩 단계 인게임 미진입	선수의 기기가 로딩이 끝나기 전에 오류가 발생하여 매치 방에 정상 진입하지 못한 것이 명백할 경우 해당 매치는 무효화되며 즉시 재경기를 실시합니다.
고의적 접속 중단	경기 진행 도중 선수가 고의로 앱을 종료하거나 백그라운드로 이탈하는 등 접속 중단 행위 적발 시, 운영진 권한으로 공식 경고 부과 또는 해당 경기 몰수패 처리를 집행합니다.

발생 사유 유형	공식 조치 기준 및 가이드라인
기타 기기 이상 현상	선수는 거수를 통해 즉시 심판에게 알린 후 재접속을 시도해야 합니다. 재접속 시도 중 매치 내에서 발생하는 킬/데스, 오브젝트 상황은 그대로 유효하게 인정됩니다. 조치 불가 시 심판 재량으로 우세승을 판정할 수 있습니다.

제 9 조 (경기 일시정지 및 퍼즈 승인 범위)

선수가 심판에게 경기 중단 의사를 표현할 수 있으며, 의사 표현 전 선수가 직접 인게임 내 일시정지 조치를 취할 수 있습니다. 다만, 이후 경기 중단 사유를 운영진이 정당하다고 인정하지 않는다면 해당 선수에게 주의 및 최대 경고 1 회가 부여됩니다.

1. **인정 사유 1:** 게임 구동 도중 네트워크 극심한 렉(Ping 오류)으로 인해 정상적인 경기 진행이 불가능할 때
2. **인정 사유 2:** 상대방이 경기 도중 심각한 비신사적인 표현이나 언행, 행동을 포착했을 때
3. **인정 사유 3:** 대회 현장 관중의 다이렉트 물리적 방해로 모바일 조작 및 게임 진행이 원천 방해될 때

제 4 장 금지 행위 및 강력 실격(Disqualification) 기준

제 10 조 (기술적 부정행위 및 외부 앱 차단)

- ※ **클라이언트 조작 조항:** 클라이언트 소스 무단 변조 및 매크로 하드웨어 연동을 통해 기본 시스템 설정 범위를 초과 적용하는 행위는 일절 금지됩니다.
- ※ **외부 백그라운드 앱 가동 금지:** 공정한 대전을 위해 경기 진행 도중 브롤스타즈 이외의 타 앱 프로그램(대리 메신저, 불법 핵 소프트웨어 등)을 백그라운드에 가동하는 행위는 엄격히 금지되며, 적발 시 즉시 실격 사유가 됩니다. 장비 검증 권한은 심판의 직권에 따릅니다.
- ※ **의사소통 규칙:** 전체 채팅은 시작 전/후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청 채팅만 인정됩니다. 그 외의 모든 인게임 의사소통은 전면 '팀 채팅' 및 지정 보이스 채널만 허용됩니다. (음성 프로그램 오류 지연 10 분 초과 시 심판이 사용을 해제할 수 있습니다.)

제 11 조 (중대 비신사적 행위 및 즉시 실격 기준)

다음 조항에 적발된 동호인 및 팀은 매치 스코어 상황과 무관하게 즉시 대회 전체 실격 및 퇴장(Disqualification) 처분을 내립니다.

1. **현장 폭력 행위:** 대회장 내에서 신체적 물리 폭력을 가한 자는 즉시 실격되며, 향후 영구적으로 한국 e 스포츠협회 주관 모든 대회 참가가 금지됩니다. (모든 민형사상 책임은 가해자 본인 전액 부담)
2. **승부조작 및 사전 담합:** 고의 패배 유도, 불법 베팅 연루, 담합(티밍) 행위를 은밀히

논의하거나 시도한 동호인 및 팀은 실격 조치되며 향후 1년간 협회 대회 출전권이 전면 박탈됩니다.

3. **제 3자 대리 게임 참여:** 등록된 정식 명단에 없는 제 3자가 경기에 무단 관여하거나 대리 조작을 주도한 팀은 즉시 실격패 처리되며, 관련자 전원 1년간 협회 대회 참가 자격이 정지됩니다.

제 12 조 (누적 경고 시스템 및 페널티 규칙)

선수 개인에게 부과된 제재는 해당 선수가 소속된 팀 전체 누적으로 통합 관리됩니다. 주의 2회는 경고 1회와 완벽히 동치되며, 주의 2회 이후 추가 규정 위반 시 위반 수위와 무관하게 즉각 경고가 부과됩니다.

경고 누적 단계	제재 및 페널티 수위
경고 1 회	운영진 공식 경고 조치 기록
경고 2 회	현재 진행 중인 매치 내 해당 세트 즉시 패배 처리
경고 3 회	대회 전체 몰수패 및 즉각 실격 탈락 처분 (포인트 무관)

1. **주의 부과 대상:** 경기 중 고의로 게임을 무단 종료하거나 경기 진행을 고의 방해하는 행위, 조작 장치를 전혀 만지지 않고 플레이를 방관(잠수)하는 행위 적발 시 주의를 부과합니다.
2. **경고 및 즉시 몰수 대상:** 전체 채팅창을 통해 상대방에게 악의적인 욕설, 모욕, 도발 텍스트를 전송하는 경우 심판 직권으로 즉시 경고 또는 잔여 경기 전체 몰수패 판정을 내릴 수 있습니다.
3. **지시 불이행 규정:** 정당한 사유 없이 경기 시작 시간까지 모바일 선수석에 착석하지 않는 경우, 운영진의 합리적 판정에 악의적으로 불응하는 행위는 지시 불이행으로 제재를 받습니다.

제 13 조 (공식 이의제기 타임라인)

- 인게임 오류 발생 시 이의를 제기하더라도 최종 결과 도출 전까지 경기 매치는 지속해야 합니다.
- 매치 최종 승패 결과 판독에 대한 이의신청은 해당 매치가 종료된 시점으로부터 반드시 **5분 이내**에 현장 운영진에게 서면/구두 접수해야 하며, 경과 시 자동으로 효력이 상실됩니다.
- 심판 파견 없이 시설 업주가 자체적으로 대회를 집행한 특수 매치의 명백한 오판 건에 한해, 선수는 **대회 종료 후 3일 이내**에 협회 공식 포털을 통해 최종 이의신청을 완료해야 합니다.