



2026 이스포츠 동호인 대회

경기 규정

[FC 온라인]



사단법인 한국에스포츠협회

2026 시설동호인 FC 온라인 대회 공통규정집

본 규정집은 2026 년 시설동호인 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 'FC 온라인' 종목의 핵심 경기 규칙과 공식 표준 절차를 정의합니다.

⚠ [중요] 시설별 운영 변동 가능성 및 문의 안내

본 규정집에 명시된 기본 조항 외의 모든 세부 운영 사항(대회 일정, 매치 규모, 상금 및 시상 등)은 대회를 주관하는 관리측 및 시설측의 현장 사정에 따라 변동될 수 있습니다. 대회 참가와 관련된 시설별 세부 지침 및 변경 사항은 반드시 해당 시설 관리자에게 사전에 문의하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙 및 대회 참가 자격

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 이스포츠 동호인 대회 FC 온라인 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정하여, 공정하고 형평성 있는 경기 환경을 제공하는 것을 목적으로 합니다.

제 2 조 (종목 명칭)

본 대회의 공식 사용 종목은 **EA SPORTS FC ONLINE (FC 온라인)** 라이브 서버 최신 클라이언트로 합니다.

제 3 조 (참가 자격 및 연령 제한)

- 연령 제한:** 게임물관리위원회 등급 분류 기준에 의거하여 **만 12 세 이상**의 이용자만 참가가 가능합니다. 다만, 시설 업주의 선택에 따라 대회 목적 및 대상(예: 고등학생, 대학생, 직장인 등) 제한이 현장에서 추가로 적용될 수 있습니다.
- 참가 제한 대상:** 2023 년 이후 해당 종목 공인 프로 팀에 소속된 경험이 있거나, **ek 리그 챔피언십, FLS, FTB, 타 국가 정규 대회, 국제 대회**의 로스터 등록 경험이 있는 자는 참가할 수 없습니다. 위반 사실이 추후 적발될 경우 향후 1 년간 한국 e 스포츠협회 주최/주관 모든 대회 참가가 금지됩니다. 또한, 대회 기간 중 병역의 의무를 이행 중인

군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참여가 불가능합니다.

3. **포털 가입 및 계정 의무:** 대회에 참가하기 위해선 이스포츠 동호인 포털 회원가입이 필수적입니다. 미풍양속을 해치거나 부적절하다고 판단되는 구단주명 및 전술명은 제재를 받을 수 있으며, 운영진 지시 시 본인 부담으로 '닉네임 변경권'을 구매하여 수정해야 합니다. 거부 시 출전이 제한됩니다.

제 4 조 (본인 신원 확인 규정)

모든 선수는 경기 당일 사진과 생년월일이 명시된 실물 신분증을 반드시 지참해야 합니다. 신분증 사본, 사진 캡처본 등은 절대 불인정됩니다.

구분	유효 실물 신분증 목록 (사본 불가)
성인 참가자	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년 참가자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증 발급확인신청서

* 2021 년 12 월 21 일 이후 발급된 여권은 '여권 정보 증명서'를 함께 지참해야 합니다. 발급확인신청서는 사진과 인적사항 위에 관인 투명 스티커가 부착된 공문서 형태만 인정됩니다. 대회 시작 전까지 확인 불가 시 참가가 제한됩니다.

제 2 장 경기 규칙 및 스쿼드 제한 사항

제 5 조 (경기 방식 및 진행 세트)

대회는 1 대 1 개인전 모드로 매치를 구성합니다.

- 1) **8 장 이하 매치:** 싱글 엘리미네이션 토너먼트, 1 대 1 단판제(BO1)로 진행됩니다.
- 2) **4 장 및 결승 매치 (3/4 위전 포함):** 싱글 엘리미네이션 토너먼트, 1 대 1 3 전 2 선승제(BO3)로 진행됩니다.
- 3) **경기 매치 종류:** 대표팀 / 스페셜 매치 / 클래식 개인전 모드를 공식 적용합니다. 경기 시간은 8 분으로 설정하며, 연장전 및 승부차기를 모두 진행합니다. 인게임 '비매너 판정 시스템'을 강제 적용합니다.

제 6 조 (스쿼드 구성 및 진영 선택 규칙)

1. **스쿼드 기준:** 참가자는 본인 계정의 대표팀 스쿼드를 사용해야 하며, 경기 진행 시점의 라이브 서버 대표팀 급여 한도(**Salary Cap**)를 반드시 준수해야 합니다. 훈련 코치, 포메이션, 전술 설정, 팀 컬러, 감독 및 스폰서 등은 제한 없이 사용 가능합니다. (라이브 퍼포먼스 정상 적용)
2. **유니폼 매칭:** 두 선수의 유니폼 색상은 명확히 상호 구분될 수 있는 대조 색상으로 선택해야 합니다.
3. **진영 선택권:** 최초 1 세트는 운영진의 코인토스 승리자가 홈/어웨이 진영을 결정합니다. 다전제(BO3) 경기의 경우, 2 세트 이후부터는 직전 세트의 패배자가 진영 선택권을 가집니다.

제 7 조 (금지 선수 및 스쿼드 제한 사항)

대회의 형평성과 공정성을 보장하기 위해 스쿼드 내 선수 구성 시 아래의 제약 조항을 철저히 집행합니다.

제한 항목	상세 규정 및 금지 내용	위반 시 페널티
임대 선수 (Loan Players) 사용 전면 금지	라이브 서버 시스템에서 이벤트, 스페셜 아이템 상자 등으로 일시 지급되는 모든 기간제 및 횡수 제한형 '임대 선수' 카드는 스쿼드 등록이 전면 금지됩니다. 임대 선수는 선수의 고유 고정 자산이 아니므로 형평성을 유지하기 위해 엄격히 차단합니다. 선발 라인업뿐만 아니라 교체 명단(서브/벤치)에 등록해 두는 행위 역시 적발 시 위반으로 간주합니다. 경기 시작 전 스쿼드 검사 시 발견되면 즉시 명단 제외 조치해야 하며, 인게임 진입 후 포함 사실이 확인되면 즉시 처벌됩니다.	해당 세트 즉시 0:3 몰수패 처리
계정 명의 불일치	타인의 계정을 도용하여 출전하는 대리 게임 및 어뷰징 행위는 금지됩니다. 반드시 본인 명의 계정으로만 플레이해야 합니다.	대회 전체 실격 및 1년간 출전 정지

제한 항목	상세 규정 및 금지 내용	위반 시 페널티
급여 초과 스쿼드	대표팀 모드 진행 시 설정된 급여 시스템을 초과하여 스쿼드를 강제로 조작하거나 버그를 이용해 진입하는 행위를 차단합니다.	매치 진입 불가 및 해당 경기 패배

제 3 장 경기 진행 및 예외 상황 조치 법규

제 8 조 (디스커넥트 및 기술 문제 처리 표준)

선수의 고의가 없는 하드웨어 결함이나 천재지변 상황 발생 시 시스템 스코어 복구 절차를 집행합니다.

발생 상황	공식 조치 및 판정 가이드라인
인프라 에러 및 서버 불안정 (대회장 정전, 기기 결함 등)	접속 중단 시점까지의 인게임 스코어를 그대로 인정합니다. 중단 사유 해결 후, 해당 시점부터 잔여 시간 동안만 재경기를 진행하여 합산 스코어로 최종 승패를 가립니다. 경기 재개 시 볼 소유권은 중단 직전 소유했던 선수에게 주어지며, 동일한 라인의 스로인 위치에서 속개합니다.
페널티킥(PK) 시스템 버그 및 디싱크 발생 시	PK 도중 버그로 정상 진행이 불가능한 경우, 우선 90 분 잔여 매치 시간을 모두 스킵 없이 소화하여 종료합니다. 그 후 매치 종료 직후 PK 만 별도로 단독 진행하여 획득한 점수를 정규 매치 스코어에 합산 판정합니다.
치명적 판정 버그 (오프사이드 오류 등)	인게임 자체 시스템 왜곡으로 득점이 오인 처리되는 중대 버그 시 심판 판단하에 전면 재경기가 선언될 수 있습니다. (공 소유 위치에 따라 스로인/골킥/코너킥 선언 재개)

제 9 조 (경기 일시정지 및 퍼즈 매뉴얼)

1. **선수 중단 권한:** 극심한 네트워크 렉, 상대의 비매너 행위, 관중의 물리적 방해 발생 시 선수는 인게임 퍼즈 기능을 실행한 후 운영진에게 즉시 사유를 고지해야 합니다. 만약 정당한 사유가 아님이 밝혀질 경우 주의 및 최대 경고 1 회가 부과됩니다.
2. **교체 및 전술 중단:** 전술 변경 및 선수 교체를 위한 경기 중단은 시스템이 허용하는 최대 3 회 이내로만 실행 가능합니다.
3. **득점 무효 조항:** 선수의 정당한 이의신청으로 경기가 공식 중단된 시점부터 심판 지시하에 매치를 다시 재개하는 시점 사이에 발생한 모든 인게임 득점은 일절 인정하지 않습니다.

제 4 장 금지 행위 및 페널티 규칙

제 10 조 (인게임 비매너 차단 및 경고 사항)

1. **볼 돌리기 조항:** 인게임 내 탑재된 '비매너 판정 시스템'이 강제 적용됩니다. 악의적인 공 돌리기 등으로 인해 비매너 점수가 누적되어 시스템에 의해 게임이 강제 종료될 경우, 해당 선수는 **이유 여하를 막론하고 즉시 매치 몰수패** 처리됩니다. 이에 대한 항의는 받지 않습니다.
2. **고의 자책골:** 고의로 자책골을 유도하여 기록하는 행위는 적발 즉시 심판 권량으로 공식 경고 1 회가 부과됩니다.
3. **플레이 거부:** 키보드나 패드를 조작하지 않고 정당한 사유 없이 고의적으로 아무런 플레이도 하지 않는 방관 행위는 주의 조치됩니다.

제 11 조 (중대 비신사적 위반 사유 및 실격 기준)

다음 조항에 적발된 동호인 및 팀은 매치 스코어와 무관하게 **즉시 대회 실격 및 퇴장(Disqualification)** 조치됩니다.

1. **폭력 행위 유발:** 대회장 내에서 신체적 물리 폭력을 행사한 자는 즉시 실격되며, 향후 영구적으로 한국 e 스포츠협회 주관 모든 대회 참가가 금지됩니다. (모든 민형사상 책임은 가해자 전액 부담)
2. **승부조작 및 담합:** 고의 패배 유도, 불법 베팅, 사전 담합 및 티밍 행위를 모의하거나 시도한 정황 적발 시 실격되며 향후 1 년간 협회 대회 출전 자격이 전면 박탈됩니다.
3. **제 3 자 참여 및 대리:** 등록 명단에 없는 인원이 대리 플레이를 진행하거나 관여한 팀은 즉시 실격 처리되며 관련자 전원 1 년간 대회 참가가 금지됩니다.

제 12 조 (누적 경고 시스템 및 팀 페널티 기준)

운영진의 지시 불이행(시간 내 선수석 미착석, 관정 불응, 채팅 모욕 등) 유발 시 사안의 경중에 따라 단계별 누적 제재를 엄격 집행합니다. 주의 2 회는 경고 1 회와 완전히 동일한 페널티로 환산됩니다.

경고 1 회 누적	경고 2 회 누적	경고 3 회 누적
운영진 및 심판부의 공식 경고 조치 및 주의 원장 기록	현재 진행 중인 매치 세트 내 1 패 페널티 공식 부과	대회 전체 몰수패 및 즉각 실격 영구 퇴장 처분

* [참고사항] 규정에 의해 '게임 몰수' 또는 '세트 패배' 처분이 강제 선언될 경우, 해당 시점까지의 인게임 스코어와 무관하게 인게임 기준 **3:0** 스코어를 강제 적용하며, 다전제 매치 세트 기준으로는 **2:0** 스코어를 자동 적용하여 경기 종료를 선언합니다.

제 13 조 (의사소통 및 공식 이의제기 절차)

- ※ **소통 및 화면 제한:** 매치 도중 불필요한 Alt + Tab 화면 전환이나 무단 비인가 프로그램 백그라운드 가동은 금지됩니다. 운영진이 경기 인터뷰 등을 위해 미리 세팅한 음성 프로그램을 개인적인 목적으로 조작할 수 없습니다.
- ※ **이의제기 타임라인:** 경기 결과에 대한 공식 이의신청은 해당 매치가 완전히 종료된 시점으로부터 **5분 이내**에 현장 심판/운영진에게 직접 접수해야 하며, 경과 시 효력을 전면 상실합니다. 심판 없이 시설 업주가 자체 대회를 집행한 특수 매치의 오프라인에 한해, 대회 종료 후 **3일 이내**에 협회 포털을 통해 최종 서면 제기를 완료해야 합니다.