

e스포츠시설 동호인대회 경기 규정 – FIFA ONLINE 4

제 1 장 총칙

제 1조 (목적)

이 규정은 e스포츠시설 동호인대회 (이하'대회'라 한다.) FIFA 온라인 4 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정을 목적으로 한다.

제 2조 (종목명칭)

종목명칭 : EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4 (이하'FIFA 온라인 4'이라 한다.)

제 2장 대회참가

제 3조 (참가자격)

가. 연령제한 : 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 연령에 관계없이 대회에 참가할 수 있다.

※ 중고등부는 20세 미만 선수만 참가 가능하다.

※ 단 업주 자율선택에 따라 대회 참가 나이 제한은 가능하다.

나. 참가자격

- 1) '대회'에 참가하기 위해선 e스포츠 동호인으로 등록이 되어 있어야 한다.
- 2) 해당 종목 공인 프로 팀에 소속된 경험이 있는 자는 참가를 제한한다.
- 3) FIFA온라인4로 진행된 EACC 시드권이 배정된 대회 및 eK리그 본선 진출자는 참가를 제한한다.
- 4) 모든 동호인들은 본인 계정을 소유하고 본인 계정으로 대회에 참가해야 한다.
- 5) 미풍양속을 해치거나 기타 운영진이 부적절하다고 판단되는 아이디는 제재를 받을 수 있다.
- 6) 3인 1팀을 기본으로 한다. 단. 대회사정상 팀원의 수는 변경될 수 있다.

다. 신원확인 : 대회 당일 사진이 부착된 본인 신분증(학생증, 청소년증, 주민등록증, 운전면허증, 여권, 기간이 만료되지 않은 임시 주민등록증) 확인이 된 동호인만 '대회'에 참가 가능하다.

※. 정기 대회 종료 후 반기 별 대회 진출자 확인 시점에 검사한다.

라. 팀원변경: 반기 대회 및 왕중왕전 진출팀에 한하여 대회 접수 종료일 전까지 팀원을 1명까지 변경할 수 있다.

※. 단, 팀원 변경 시 운영진 측에 미리 전달하여야 한다.

제 3장 경기준비

제 4조 (서버 및 계정)

가. 서버 및 버전은 현 FIFA 온라인 4 라이브 게임 서버 클라이언트와 버전을 사용한다.

나. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.

다. 대회 주최 측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

제 5조 (경기설정)

가. 진영선택

- 1) 운영진(업주)의 코인토스를 통해 진영을 선택한다.
- 2) 한 세트씩 번갈아 가며 진영을 선택한다.

나. 경기방식

- 1) 모든 경기는 2세트 진행하며 경기 내 합산 득점으로 승리 팀을 정한다.

이때 원정다득점제는 적용하지 않는다.

단, 2세트까지 합산 득점이 동률일 경우 3세트를 진행한다.

- 2) 경기방식 : 1세트 2vs2 단체전, 2세트 개인전으로 진행하며 1세트 출전선수는 2세트에 출전할 수 없다.

단, 3세트 진행 시 1vs1 개인전 에이스 결정전을 진행한다.

- 3) 경기시간 : 8분, 1,2세트 연장전 미포함(단, 3세트 진행 시 연장전 포함)
- 4) 스쿼드 : 각 개인 계정의 팀 (급여 220)
- 5) 포메이션 및 전술 : 제한 없음
- 6) 유니폼의 색상은 서로 구분되는 색상으로 선택해야 한다.

제 4장 경기진행

제 6조 (재경기)

가. 주최측의 인정하는 사유로 인하여 경기가 중단 되었을 경우 재경기를 실시할 수 있다

나. 재경기 진행 시 취소된 경기와 같은 스쿼드로 진행한다.

제 7조 (경기 시작과 재개 및 중단)

가. 경기 중 채팅은 금지한다. 경기 도중 이의를 제기할 경우, 손을 들어 심판에게 중지 의사를 전달하고 심판은 경기 중지를 선언할 수 있다. 이에 따르지 않아 발생하는 불이익은 선수에게 그 책임이 있고, 이의 제기 사유를 주최측이 인정하지 않는다면 해당 선수는 주의 및 최대 경고 1회를 부여 받을 수 있다.

나. 선수교체와 전술 변화를 위한 경기 중단은 게임상에서 허용되는 교체인 3번까지 가능하다.

다. 선수는 아래의 상황에서 심판에게 이의를 제기하여 공식적으로 경기 중단을 요청할 수 있다.

- 1) 게임 도중 렉에 의해 정상적인 경기 진행이 어려울 경우
- 2) 상대방이 경기 도중 부적절한 표현이나 행동을 했을 경우
- 3) 대회 현장의 관중의 방해로 게임 진행이 방해가 되는 경우
- 4) 기타 명시되지 않은 항목의 상황이 발생할 경우 주최측의 판단에 따라 결정한다.
- 5) 선수의 이의 제기 신청으로 인한 경기 중단 시점 이후 다시 경기를 재개한 시점 사이에 득점은 인정하지 않는다.

제 8조 (버그 및 디싱크, 게임 접속 중단 관련)

가. 경기도중 시스템상의 오류로 인하여 발생하는 경기 진행 문제는 주최측의 판단에 따라 결정한다.

나. 경기 진행 도중 선수의 고의적인 접속 중단 상황이 발생할 경우, 접속 중단을 시도한 선수는 해당 경기를 몰수 패 처리 한다.

다. PK(패널티킥) 상황이 정상적으로 진행되지 않은 경우(디싱크, 버그), 잔여 시간 동안 경기를 진행하고 경기 종료 후 PK를 별도로 진행하여 스코어에 합산한다.

라. 아래 상황에서의 경기 중단 시, 해당 시간까지의 스코어를 인정하고, 해당 시점부터 잔여 시간 동안 재경기를 진행한다.

- 1) 대회장 내부 전기시설의 문제로 인한 접속 중단
- 2) 경기에 사용중인 pc의 시스템 또는 게임 프로그램 상의 불안정으로 인한 경기 중단
- 3) 현장 관중의 소동으로 인한 경기 중단
- 4) 경기 접속 중단 후 재경기 시 볼 소유권은 경기 중단 전 마지막 공 소유권을 가진 플레이어로 한다.
- 5) 위에 명시되어 있지 않은 문제는 주최측의 판단에 따라 결정한다.

마. 문제상황이 해결되어 게임을 속개할 경우 주최측은 경기 속개의사를 알리고 경기를 속개한다.

제 9조 (경기진행)

가. 경기 중 시스템상 오류로 인하여 발생하는 경기 진행 문제는 주최측(업주)의 판단에 따른다

나. 선수교체와 전술 변화를 위한 경기중단은 게임상에서 허용되는 교체는 3번 까지만 가능하다.

다. 동호인의 부주의로 인한 경기 시작은 그대로 경기를 시작한다.

제 10조 (장비)

가. 키보드, 마우스, 헤드셋(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대와 같은 동호인이 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하나, 개인 장비로 인한 튕김 현상, 에러 등의 문제는 동호인 본인이 책임을 지며, 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.

나. 경기 시작 전 세팅 시간은 10분으로 한다.

다. 음성프로그램 외 프로그램 사용과 Alt + Tab은 사용이 금지된다.

라. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 11조 (의사소통)

가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

나. 음성 프로그램 사용은 가능하나 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 사용을 금한다.

제 12조 (이의제기)

가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5장 경고 및 징계

제 13조 (경고 및 징계)

가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수 패를 선언할 수 있다.

나. 인-게임 내 행위에 대한 경고는 다음과 같다.

- 1) 경기 중 고의로 게임 종료, 진행을 방해하는 행위 적발 시 경고가 주어진다.
- 2) 상대 골키퍼가 손으로 볼을 소유하고 있는 상황에서 골키퍼를 방해할 수 없으며 이를 위반할 시 해당선수에게 경고를 부여한다.
- 3) 고의로 자책골을 기록하는 경우 경고를 부여한다.
- 4) 고의적으로 어떠한 플레이도 하지 않는 경우 해당 선수에게 경고를 부여한다.
- 5) 상대방에게 욕설 및 그에 준하는 채팅을 하는 경우 혹은 악의적 목적의 채팅을 하는 경우 주최측의 판단 하에 해당 선수는 경고 또는 해당경기 및 잔여경기 몰수 패 판정을 받을 수 있다.
- 6) 경기 도중 제3자가 경기에 참가하거나, 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우 퇴장 또는 실격패 처리할 수 있다.
- 7) 동호인 대회에서 승부조작과 관련하여 논의가 되거나 시도를 했을 경우 관련 팀은 실격패 처리 하며 향후 1년간 한국e스포츠협회 주관 대회에 참가할 수 없다.

다. 주최측의 지시 불이행에 대한 경고

- 1) 경기 시작 시간까지 선수 석에 착석하지 않은 경우
- 2) 정당한 사유 없이 주최측의 판정에 불응하는 경우
- 3) 상대방에게 모욕적인 언행이나 행동을 취한 경우

라. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 동호인 / 팀은 실격 패한다.

※ 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생 시 운영진의 판단에 따른다.