

2026 전국 동호인 e스포츠 대회

발로란트(VALORANT) 규정집

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 전국 동호인 e스포츠 대회(이하 '대회'라 한다)의 발로란트 종목 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다. 본 대회에 참가하는 선수들은 규정에 따라 공정하게 경기를 치르고, 대회의 원활한 진행이 가능하도록 참가하는 모든 선수 및 관계자에게 규정이 적용된다.

제 2 조 (종목명칭 및 규정)

1. 종목명칭

VALORANT (이하 '발로란트'라 한다)

2. 규정 (규정의 변경)

게임 업데이트 및 운영상의 이유로 규정의 수정이 필요할 경우 대회 기간 중에도 사무국은 규정을 수정할 수 있다. 이때, 사무국은 수정된 규정을 시설 및 선수들에게 배포하고 공지해야 할 의무가 있다. 선수는 대회 규정 및 공지, 변경 사항을 지속적으로 확인해야 하며, 규정 미숙지로 인한 문제의 책임은 선수 본인에게 있다. 또한 규정에 관련된 내용에 대해 문의 시 경기 전날 18:00 전에 질의해야 하며 시간을 초과할 경우 대회 운영 사무국은 해당 질문에 대한 답변의 의무를 지지 아니한다.

참가자는 대회와 관련된 운영, 홍보, 방송 또는 정보공개를 목적으로 참가 선수의 이름, 영상, 가명, 별명, 이미지 등 모든 개인 특징 또는 정보를 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용될 수 있음을 인지한다.

제 3 조 (의무)

1. 사무국

대회 운영사무국은 본 대회의 성공적 개최를 위해 최선의 지원을 제공한다. 본 대회의 성공적 개최에 해가 될 수 있는 사안에 대하여 그 심각성의 정도에 따라 합리적인 방식으로 대응한다. 이러한 사무국의 의무는 규정 내 명시된 내용 이외의 사안에도 해당된다. 모든 최종 결정은 운영진 판단에 따른다.

2. 참가자

모든 참가자는 본 대회 성공적 개최를 위해 사무국의 대회 운영 방침에 적극 협조한다.
참가자는 대회 기간 중 개인적인 사유로 중도 이탈하거나 대회의 공정성 및 순수성을 해치는 행위를 지양하고 건전한 스포츠맨십을 바탕으로 하여 매 경기 최선을 다한다.

제 2 장 대회 참가

제 4 조 (대회 일정)

본 대회는 연중 다회차로 진행되며, 발로란트 종목의 주요 일정은 아래와 같다. 주최측의 사정에 따라 일부 변경될 수 있으며, 변경 사항이 발생할 경우 사전에 공지한다.

구분	일정
1차 대회	2026년 8월 2일(일) 오전 10시 / 전국 모든 PC방
2차 대회	2026년 9월 26일(토) 오전 10시 / 전국 모든 PC방
참가 모집	1차: ~8/1(토) / 2차: ~9/23(수)
참가자격 검수	각 대회 주(週) 수요일 ~ 금요일

※ 이후 회차 일정은 별도 공지를 통해 안내한다.

제 5 조 (참가자격 및 교체)

1. 연령제한

본 대회는 해당 게임물의 이용등급 이상인 자만 참가할 수 있다. 발로란트는 15세 이용가 게임이므로, 대회 당일 기준으로 만 15세 이상인 자에 한하여 참가 신청할 수 있다.

2. 자격제한

다음 자격에 해당하는 자는 참가할 수 없다.

1) 다음 리그에 출전 경험이 있는 자(소속 팀의 예비 명단에 포함된 경우에도 해당)

① 경력 중 VCT Pacific, VCT Challengers Korea(이하 챌린저스 코리아) 본선 로스터에 등록된 선수

② 경력 중 타 국가의 VCT 1부 및 2부 리그 본선 로스터에 등록된 선수

③ 해당 경력 중 경기에 뛰지 않아도 로스터에만 등록이 되어 있어도 참가 불가

2) 발로란트 게임 내/외 제재 이력이나 대한민국 헌법을 위배하는 행위, 혹은 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 자

3) 기타 또는 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자

3. 팀 내 선수교체

각 대회 진행 전날 18:00까지 가능하며, 참가 자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능하다. 단 부득이한 사정이 있는 경우 대회 운영진의 판단하에 선수 교체가 가능하다.

4. 무단 선수교체 금지

사전에 미리 통보하지 않은 선수교체는 인정되지 않으며, 경고 조치 혹은 실격 처리가 될 수 있다.

제 6 조 (경기 진행 장소 및 지정시설 혜택)

① 본 대회의 경기는 전국 PC방 어디에서나 참가 가능하다. 참가자는 본인이 원하는 장소를 자유롭게 선택하여 경기를 진행할 수 있다.

② 단, 주최 측이 사전 공지한 지정시설에서 경기를 진행한 참가자에게는 별도의 경품이 지급된다.

- 2026 동호인 대회 공식 굿즈 키캡 (랜덤지급)

③ 경품 지급 대상은 문화체육관광부가 지정한 지정시설에 직접 방문하여 해당 경기에 실제 출전한 참가자에 한한다.

④ 경품은 준비된 수량 내에서 지급하며, 수량 소진 시 지급이 조기 종료될 수 있다.

⑤ 지정시설 목록 제 7조에 나와 있다

제 7 조 (e스포츠 대회 지정시설 목록)

본 대회 참가가 가능한 문화체육관광부가 지정한 e스포츠 대회 지정시설은 아래와 같다.

[서울]

- 윽티멤존 PC카페 압구정점
- 윽티멤존 PC카페 종각 2호점
- 윽티멤존 PC카페 방배점
- 윽티멤존 PC카페 종각역점
- PUBG SEONGSU PLAY ARENA
- 디앤비스타디움PC 신대방점
- 오즈 리저브 PC카페 강남점
- 윽티멤존 PC카페 수유점
- 윽티멤존 PC카페 신논현역점
- 윽티멤존 PC카페 강남역점
- 윽티멤존 PC카페 논현점
- 윽티멤존 PC카페 미아사거리역점
- 윽티멤존 PC카페 서울대입구역점
- 윽티멤존 PC카페 신촌점
- 윽티멤존 PC카페 사가정본점
- 윽티멤존 PC카페 여의도점

- 타워PC방 충정로점
- 윽티멤존 PC카페 신내점
- 윽티멤존 PC카페 한남오거리점
- 윽티멤존 PC카페 방배역점

[경기]

- 윽티멤존 PC카페 의정부역점
- 루나 PC cafe
- 윽티멤존 PC카페 모란 2호점
- 스타덤PC 반월점
- 윽티멤존 PC카페 금광1호점
- 엠존 (M-ZONE)
- 윽티멤존 PC카페 산본로테오점
- 윽티멤존 PC카페 산본역점
- 윽티멤존 PC카페 수원역점
- 윽티멤존 PC카페 시흥목감점
- 윽티멤존 PC카페 철산로테오점
- 윽티멤존 PC카페 금광2호점
- 모던 PC
- 윽티멤존 PC카페 풍산역점
- 윽티멤존 PC카페 모란점
- 윽티멤존 PC카페 서현역점
- 윽티멤존 PC카페 태평역점
- 윽티멤존 PC카페 철산역점
- 윽티멤존 PC카페 야탑역점
- 윽티멤존 PC카페 공덕역점

[충북]

- 뮤즈넷PC방
- 3POP PC방 제천점
- 샵PC방 가정점
- 3POP PC방 장락점
- 샵PC 클럽

[충남]

- 윽티멤존 PC카페 천안점

[대전]

- 퍼팩트PC (PFPC)
- 인싸피시

[전북]

- 군산 STAY PC방 나운점

[전남]

- 엔터나인플러스PC방

[광주]

- 레드포스PC아레나 첨단점

[경북]

- 콤마pc 문경본점
- 애플 PC방

[경남]

- 비비피씨방 개양점
- 피시토랑 창원직영점

[부산]

- 옵티멈존 PC카페 서면점

제 8 조 (참가자격 제한 검사 시점)

1. 본인 확인

참가자의 본인 확인은 대회 접수 시점에 기재한 성명과 생년월일을 기준으로 하며, 대회 당일 체크인 시 지참한 신분증으로 본인 확인을 진행한다.

※ 지참 신분증에는 반드시 본인 사진이 포함되어 있어야 하며, 본인 사진이 없는 신분증은 인정되지 않는다.

지참 가능 신분증 : 주민등록증, 운전면허증, 여권, 청소년증, 사진이 부착된 학생증, 모바일 신분증 등 본인 사진과 생년월일이 확인 가능한 신분증에 한한다.

2. 자격 제한

자격 제한 사항은 참가자격 검수 기간(수요일~금요일) 동안 검수하며, 적발될 경우 '참가 무효처리'한다. 다만 경기 진행 중에 적발될 경우 아래와 같이 처리한다.

- ① 신청자격과 자격제한을 검수하여 부적격한 선수가 적발될 경우 해당 팀은 실격조치 되고 상금 및 상품(포인트 포함)도 지급되지 않는다. 잔여 경기는 몰수패 되고 이미 진행된 경기 결과는 번복되지 않는다.

제 3 장 경기준비

제 9 조 (서버 및 계정)

1. 서버

서버는 현 발로란트 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용하며, 서울 1서버 또는 서울 2서버를 사용한다.

2. 사용 제한 조치

대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

3. 팀명 및 라이엇 ID

욕설 및 사회 통념에 반하는 팀명 및 라이엇 ID(이름 + 태그라인)는 사용할 수 없으며, 주최측의 요청 시 해당 팀과 선수는 팀명 및 라이엇 ID를 변경해야 한다. 라이엇 ID는 본인이 직접 라이엇 클라이언트를 통해 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

4. 계정 사용 원칙

본 대회는 본인 명의 계정으로 참가하는 것을 원칙으로 한다. 다만 부득이한 경우에는 직계가족 명의의 계정 사용이 가능하다.

※ 직계가족 계정을 사용하는 경우, 직계가족임을 증명할 수 있는 가족관계증명서 등의 서류를 반드시 제출하여야 한다. 서류 미제출 또는 직계가족 외 타인 명의 계정 사용이 적발될 경우 실격 처리한다.

접수 당시 등록한 계정과 라이엇 ID는 해당 회차 대회 동안 동일하게 사용하여야 한다. 부득이한 사정으로 접수 당시의 계정을 사용하지 못할 경우 운영진에게 즉시 알려야 하며, 그러지 않을 경우 경고 혹은 실격 조치를 받을 수 있다.

제 10 조 (대전 방식)

1. 경기 인원

5인이 한 팀을 이루어 5 vs 5 경쟁전 방식으로 진행한다.

2. 진행 방식

본 대회는 스위스 스테이지(Swiss Stage) 방식으로 진행한다.

3. 진행 기준

체크인이 완료된 팀 중 경기 준비가 완료된 팀부터 순차적으로 경기를 시작한다. 대진은 총 3승을 달성하는 팀이 나오는 라운드까지 진행한다.

4. 맵 및 세부 진행

라운드별 사용 맵 및 세부 진행 방식은 주최측이 별도로 공지하며, 주최측 사정에 따라 변경될 수 있다.

제 11 조 (체크인 및 본인 확인) ★ 중요

1. 체크인 시작

각 대회 당일 오전 9시부터 체크인을 시작하며 10시까지 체크인을 진행한다. 체크인이 완료되고 경기 준비가 된 팀부터 순차적으로 경기를 시작한다.

대회 당일 본인 확인(체크인) 시간은 9:00-10:00에 진행한다. 체크인 시간안에 진행 완료해야하고 그 이후로는 체크인 및 대회 참여가 불가능하다. (시간 부족시 운영진의 재량에 따라 체크인 시간이 변경될수도 있다)

2. 체크인 방법

대회 당일 체크인은 반드시 휴대폰을 이용한 디스코드(Discord) 영상 채팅으로 진행한다. 디스코드 영상 채팅 진행이 어려운 경우에 한하여 카카오톡 영상통화로 진행하며, 이를 통해 ① e스포츠 지정시설 이용 여부 확인 및 ② 본인 확인을 진행한다.

※ 영상 체크인을 통한 시설 이용 확인 및 본인 확인을 완료하지 못한 팀/선수는 경기에 참여할 수 없다.

제 12 조 (경기 설정)

1. 선공·선수 선택

코인토스, 별도의 무작위 프로그램 혹은 운영진의 판단을 통해 결정한다.

1) 첫 라운드 팀은 공개된 대진표상 왼쪽 혹은 상단에 위치한 팀을 선수비, 오른쪽 혹은 하단에 있는 팀을 선공격으로 지정한다.

2) 부전승으로 올라온 팀의 첫 경기는 선공·선수 선택권이 없다.

3) 다음 라운드부터는 직전 경기에서 상대방에게 라운드를 더 적게 내준 팀에게 선공·선 수 선택권이 있으며, 동률 시에는 코인토스로 정한다.

2. 사용자 게임 설정

모든 경기는 라이엇게임즈에서 제공하는 발로란트 사용자 게임 모드로 진행하며, 설정 값은 아래와 같다.

설정 항목	값
파티 공개 여부	비공개 파티
맵	8월 2일 1라운드 : 바인드 2라운드 : 브리즈 3라운드 : 헤이븐

모드	기본 모드
서버	서울 1서버 또는 서울 2서버
토너먼트 모드	켜짐
연장전 2점 승리 옵션	켜짐
그 외 모든 옵션	꺼짐 설정

*맵은 부득이한 상황일때 운영진의 재량으로 변경이 될수도 있다.

3. 설정 확인 책임

양 팀은 경기 시작 전 반드시 사용자 게임 설정 옵션을 확인한 후 진행해야 하며, 해당 설정을 확인하지 않은 상태로 진행된 경기는 결과가 그대로 적용된다. 이는 이의 제기 사항이 아니다.

4. 관전 허용

로비 관전자 비공개. 단, 관전 인원 및 권한은 운영진의 판단에 따라 허용 또는 제한될 수 있다.

5. 요원(Agent) 선택

각 팀은 요원 선택 단계가 시작된 후 경기 시작 전까지 모든 요원 선택을 완료해야 한다. 요원을 선택하는 과정에서 발생하는 오류에 대해서 주최측은 책임을 지지 않으며 재경기되지 않는다. 대회 시작 이후 출시되는 요원과 발로란트 최신 패치에 버그가 존재하는 극단적인 경우, 사무국에서 요원을 무기한으로 금지할 수 있다.

6. 외부 도구 사용 금지

발로란트 인게임 외부의 픽/밴 도구, 매크로, 멀티핵, 차트 분석 도구 등 외부 도구의 사용은 절대 금지한다.

제 4 장 경기 진행

제 13 조 (개인 장비)

1. 장비 사용 원칙

모든 경기는 e스포츠 시설(PC방)에서 제공하는 장비로만 진행한다. 개인 장비를 사용하고자 하는 참가자는 대회 전 시설과 미리 협의를 해야한다.

2. 장비 교체 및 손해배상

선수가 임의로 장비 교체 작업을 진행한 뒤 대회를 진행하던 중 발생하는 시설 장비의 손해(파손 등)에 대한 배상 책임은 전적으로 해당 선수 본인에게 있다.

3. 이용 시간(충전) 관리

대회 진행에 필요한 PC 이용 시간은 선수 본인이 직접 충전하여야 하며, 이용 시간(충전) 부족으로 인한 PC 종료·로그아웃 등의 현상에 대한 책임은 전적으로 선수 본인에게 있다.

4. 외부 프로그램

게이밍 기어 제조사가 서비스하는 설정 프로그램, 음성 채팅 프로그램 외 외부 프로그램(특히 게임 내 정보를 외부에서 받아보거나 조작하는 모든 프로그램)은 사용이 금지된다.

5. 클라이언트 설정

발로란트 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정(스코프, 크로스헤어, 시야각, 색상 등의 비정상적 조정)은 금지된다.

6. 타임아웃

타임아웃은 사용할 수 없다.

제 14 조 (의사소통)

1. 전체 채팅

전체 채팅(All Chat)은 시작 전 인사와 종료 후 인사, 경기 포기 의사, 경기 중단 요청을 위한 채팅만 가능하다. 그 외의 소통은 팀 채팅만 허용된다. 이를 어길 시 운영진의 판단하에 경고 조치를 할 수 있으며, 경고가 누적되면 실격 조치할 수 있다.

2. 대회 영향 행위 금지

대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

3. 항복 불가

해당 대회에서는 항복(서렌) 투표 및 항복은 불가하다.

4. 공백 채팅

Shift + Enter 등 키 입력 오류로 인한 공백 채팅은 팀당 1회까지 유예하며 2회 발생 시 경고 조치된다.

5. 요원 보이스라인 및 이모트 사용

게임 내 요원의 보이스라인, 스프레이, 이모트, 디스코드 신호 등의 사용은 허용되지만, 악의적으로 상대 선수에 대한 존중과 예의를 무시하여 사용한다면 경고 처리 후 누적 실격 처리될 수 있다.

6. 음성 채팅

음성 채팅 프로그램은 사용 가능하다. 단, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기 준비가 5분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

7. 외부 소통 금지

경기 시작 이후(요원 선택 단계 포함)부터 경기 종료 시점까지, 경기에 참여하는 5명의 선수만 의사소통이 가능하다. 별도 인솔자 및 코칭 스태프와의 의사소통은 금지되며, 위반하는 행위 적발 시 경고 및 실격 조치할 수 있다.

8. 코칭스태프 관련 규정

경기 중에는 코칭스태프의 활동이 다음과 같이 제한된다.

8-1. 경기 진행 중에는 코칭스태프의 인게임 관전 및 디스코드 방 입장이 불가하다.

8-2. 경기가 진행 중이 아닐 경우에 한해 디스코드 방 입장 및 피드백이 가능하며, 오프라인 현장 진행 시에는 무대 밖에서만 피드백이 가능하다.

8-3. 별도의 코치 역할군은 존재하지 않으며, 디스코드를 통해 해당 대회의 코치 역할군 부여를 요청·승인받은 경우에만 코치로 인정된다. 승인되지 않은 인원이 경기 중 피드백을 제공할 경우 경고 후 실격 처리까지 이루어질 수 있다.

제 15 조 (버그)

1. 선택 실수

요원 선택이나 무기/스킬 구매 단계에서의 실수는 팀에게 책임이 있으므로 이의 제기 대상이 아니다.

2. 경기 일부로 인정되는 버그

다음 상황은 경기의 일부로 인정되는 버그로 일시 중단 없이 경기를 속개한다.

1) 요원 스킬의 미적용 또는 일시적인 오작동(스킬 사용 시 발생하는 사소한 오류 등)

2) 요원의 시각·음향 효과 오작동

3) HUD 표시 오류(점수판, 미니맵, 잔여 시간, 킬 로그 등 표시 오류)

4) 무기·장비 외형 또는 스킨 표시 오류

5) 사망·리스폰 위치, 카메라 시점의 사소한 표시 오류로 실제 게임 진행에 영향이 없는 경우

6) 잘못된 핑(Ping) 또는 신호 표시

3. 경기 일부로 인정되지 않는 버그

다음 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기(해당 라운드/세트 재진행), 경기 속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

- 1) 스파이크(Spike)가 정상적으로 설치·해제되지 않는 버그
- 2) 라운드가 정상적으로 시작·종료되지 않거나 라운드 결과가 잘못 집계되는 버그
- 3) 특정 요원이 사망·고립·이동 불가 상태에 빠져 라운드 진행이 불가능한 버그
- 4) 맵 텍스처 오류, 비정상적 위치 진입, 일방적으로 한쪽 팀에만 시야가 노출되거나 차단되는 버그
- 5) 무기 또는 스킬이 게임 시스템상 사용 불가능한 상태로 잠기는 버그
- 6) 경기 일부로 인정되는 버그가 연속적으로 발생하여 경기에 심대한 영향을 주는 상황

제 16 조 (경기 중 이상현상)

1. 이상 현상 발생 시

대회 진행 중 이상 현상이 발생했을 경우 운영진에게 즉시 연락하여 알린다.

- 1) 이상 현상이 발생했을 때에는 운영진의 지시에 따라 발로란트 인게임 메뉴의 '경기 일시 중지(Pause Match)' 기능을 이용하여 게임을 일시 중지하고, 문제 상황을 조치한 후 재접속을 통해 경기에 참여한다.
- 2) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개, 우세승 및 기타 판정을 할 수 있다.

2. 전체 디스커넥트

서버, 인터넷 장애 또는 시설 문제로 인해 전체 참가자 디스커넥트가 발생한 경우, 해당 라운드/세트에 대하여 재경기를 시행한다.

제 5 장 상금 및 포인트

제 17 조 (상금 및 랭킹 포인트)

1. 포인트 및 상금 적립

발로란트 종목은 스위스 스테이지 방식으로 진행되며, 각 팀은 획득한 승수에 따라 아래와 같이 상금 및 동호인 랭킹 포인트를 적립한다.

성적	상금	랭킹 포인트
3승	팀당 10만원	+ 200P
2승	팀당 5만원	+ 100P
1승	팀당 2만원	+ 50P
0승	-	+ 20P

2. 포인트 귀속 기준

적립되는 동호인 랭킹 포인트는 팀장(대표자)을 기준으로 귀속·누적된다. 팀원은 대회 회차마다 변경될 수 있으나, 팀명은 변경할 수 없으며 동일한 팀명으로 추가 참여가 가능하다.

3. 플레이오프 상금

플레이오프는 롤(LoL), 발로란트, 배틀그라운드(PUBG), 이터널 리턴, FC 온라인 총 5개 종목으로 진행되며, 총상금 1,000만 원 규모로 운영된다. 종목별 세부 상금은 추후 공개한다.

제 18 조 (플레이오프 진출)

1. 진출권 부여

누적된 동호인 랭킹 포인트 상위 8개 팀에게 플레이오프 진출권을 부여한다.

2. 진출 거부 및 시드 승계

진출권을 부여받은 팀이 진출을 거부할 경우, 차순위 팀에게 시드권이 승계된다.

제 6 장 징계

제 19 조 (비신사적 행위)

1. 고의 종료 및 진행 방해

경기 진행 중 고의로 게임을 종료하거나 진행을 방해하는 행위(고의 자살, 고의 톱킬, 고의 라운드 포기 등 포함)가 적발될 시 경고가 주어진다.

2. 제3자 영향

경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.

3. 분위기 손상 행위

대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당 행위, 비매너 등)로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단하에 실격 조치할 수 있다.

제 20 조 (부정 행위)

1. 버그 악용

게임상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우(맵 외부 진입, 비정상적 시야 확보, 스킬·스파이크 관련 버그 악용 등 포함), 주최측의 판단하에 실격 조치 및 향후 대회 참가 자격을 박탈한다.

2. 핵·치트 프로그램 사용

에임봇, 월핵, 트리거봇, 매크로 등 발로란트의 뱅가드(Vanguard) 안티치트 및 대회 규정상 금지된 모든 형태의 외부 프로그램 사용이 적발될 경우 즉시 실격 조치하며, 향후 대회 참가 자격을 영구 박탈한다.

3. 승부 조작 사전 제보

승부 조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.

4. 신고 처리

승부 조작 관련된 신고 사항은 팀과 선수에게 피해가 가지 않도록 처리한다.

5. 승부 조작 시도

실제 경기에서 승부 조작을 시도했을 경우 주최측, 라이엇게임즈, 한국e스포츠협회와 협의하에 향후 대회 진출 불가능 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제 21 조 (징계)

1. 경고 및 실격

금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 라운드/세트 몰수패 조치할 수 있다. 경고는 운영진 및 심판의 재량이며, 경고 2회를 받은 선수는 실격 처리된다.

- 1) 경기 진행 중 고의로 게임을 종료하거나, 다른 선수의 플레이를 방해하는 행위 적발 시
- 2) 욕설, 부당 행위, 비매너 등으로 대회 분위기를 해치거나 상대 선수를 자극하는 행위
- 3) 규정에 명시되어 있는 항목 조정 이외의 항목(사용자 게임 설정 등)을 임의로 조정하는 경우
- 4) 심판의 경기 진행 절차를 따르지 않는 경우
- 5) 폭력
- 6) 스포츠맨십에 위배되거나 원활한 대회 진행을 방해하는 행위
- 7) 그 외 대회 진행을 방해하거나 문제가 되는 행위는 운영진의 판단하에 경고조치된다.