



2026 이스포츠 동호인 대회

경기 규정

[서든어택]



2026 시설동호인 서든어택 대회 공통규정집

본 규정집은 2026 년 시설동호인 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 '서든어택(Sudden Attack)' 종목의 핵심 경기 규칙과 공식 실격 사유 및 표준 절차를 정의합니다.

📌 [필독] 시설별 변동 가능성 안내

본 규정집에 명시된 기본 조항 외의 모든 세부 운영 사항(대회 일정, 매치 규모, 상금 및 시상 등)은 대회를 주관하는 **관리측 및 시설측의 현장 사정에 따라 변동될 수 있습니다**. 대회 참가와 관련된 시설별 세부 지침 및 변경 사항은 반드시 해당 시설 관리자에게 사전에 문의하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙 및 대회 참가 자격

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 이스포츠 동호인 대회 서든어택 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정하여, 공정하고 형평성 있는 경기 환경을 제공하는 것을 목적으로 합니다.

제 2 조 (종목 명칭)

본 대회의 공식 사용 종목은 **SUDDEN ATTACK (서든어택)** 라이브 서버 클라이언트로 합니다.

제 3 조 (참가 자격 및 연령 제한)

- 연령 제한:** 게임물관리위원회 등급 분류 기준에 의거하여 **만 15 세 이상**의 이용자만 참가가 가능합니다. 다만, 시설 업주의 선택에 따라 대회 목적 및 연령대, 직업군(예: 학생부, 직장인부 등) 제한이 추가로 적용될 수 있습니다.
- 참가 제한 대상:** 대회 기간 중 병역의 의무를 이행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없습니다. 동호인 이스포츠 포털 회원가입이 필수적입니다.
- 계정 사용:** 모든 동호인은 반드시 본인 명의의 계정으로만 대회에 참가해야 하며, 타인 계정 대용(대리 게임) 적발 시 즉시 실격됩니다.

제 4 조 (본인 신원 확인 및 규격)

모든 참가 선수는 경기 당일 사진과 생년월일이 명시된 실물 신분증을 지참해야 본인 확인을

완료하고 경기에 참가할 수 있습니다. 신분증 사본, 스마트폰 사진 및 캡처본은 절대 불인정됩니다.

구분	유효 실물 신분증 목록 (사본 불가)
성인 참가자	주민등록증, 운전면허증(모바일 운전면허증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년 참가자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증 발급확인신청서

* 2021 년 12 월 21 일 이후 발급된 여권은 '여권 정보 증명서'를 함께 제시해야 합니다. 발급확인신청서는 사진 위에 기관장 관인 투명 스티커가 부착된 공문서 형태만 인정됩니다.

제 2 장 경기 규칙 및 환경 설정

제 5 조 (경기 방식 및 진행 세트)

- 1) 기본 포맷: 5 대 5 팀 대전(폭파미션) 방식으로 진행됩니다. 후보 선수는 포함하지 않습니다.
- 2) 라운드 구성: 전반전 5 라운드, 후반전(진영 교체 후) 5 라운드로 총 10 라운드를 진행하며, 먼저 6 라운드를 선취하는 팀이 세트 승리를 가져갑니다.
- 3) 골든 라운드: 전·후반 합산 라운드 스코어가 5:5 동률일 경우, 전반전의 진영으로 마지막 1 라운드(골든 라운드)를 진행하여 최종 세트 승리 팀을 결정합니다. 미션 점수나 킬/데스는 순위 결과에 반영되지 않습니다.

제 6 조 (공식 맵 및 진영 선택 규칙)

대회 공식 지정 맵 풀은 총 6 개로 운영되며 각 매치 포맷에 맞춰 맵 선택이 이루어집니다.

공식 맵 리스트	매치별 맵 및 진영 선택 프로토콜
제 3 보급창고, 프로방스, 크로스포트,	• 단판제(4 장 이하): 제 3 보급창고 고정

공식 맵 리스트	매치별 맵 및 진영 선택 프로토콜
드래곤로드, 올드타운, 시티캣	맵으로 경기를 진행합니다. • 3 전 2 선승제(결승): 1 세트는 제 3 보급창고 고정이며, 2 세트부터는 직전 세트의 패배 팀이 남은 맵 풀 중에서 선택합니다. • 진영 선택권: 최초 1 세트는 운영진의 코인토스 승리 팀이 진영(공격/수비)을 선택하며, 2 세트 이후부터는 직전 세트 승리 팀이 진영을 선택합니다.

제 7 조 (경기 로비 세부 설정 표준)

로비 생성 및 설정은 다음 표준 테이블 스펙을 반드시 엄수하여 개설해야 합니다.

설정 항목	표준 설정값	설정 항목	표준 설정값
서버 지역	클랜 전투 지역 서버	커스텀 모드	클랜전
인원수	5 vs 5	목표 라운드	5 라운드
자유시점	끄기	라운드 타임	2 분 20 초
전투 중 참여	끄기	팀 밸런스	끄기

제 3 장 경기 진행 및 예외 상황 조치 법규

제 8 조 (디스커넥트 및 기술 문제 처리 표준)

경기 도중 발생하는 네트워크 차단, 튕김 현상, 장비 결함 등의 에러 상황은 아래 규정에 기초하여 엄격히 판정합니다.

발생 상황	공식 조치 가이드라인 및 판정 기준
교전 발생 전 (첫 킬 발생 전 튕김)	해당 라운드는 즉시 중단 및 무효화 처리되며, 문제가 해결되는 즉시 해당 라운드를 재경기 조치합니다. 로딩 텍으로 인한 무기 교체 불가 시에도 1라운드 시작 후 30초 내 요청 시 재경기가 가능합니다.
교전 발생 후 (첫 킬/데미지 발생 후)	경기는 일시 중지 없이 그대로 속개(진행) 됩니다. 튕긴 선수는 현재 진행 중인 라운드가 끝날 때까지 대기한 후, 다음 라운드 대기 시간에 재접속하여 경기에 복귀해야 합니다. 개인 장비 결함에 따른 책임은 본인이 부담합니다.
전체 서버 마비 / 천재지변	다수 인원에게 심각한 네트워크 이슈가 발생하거나 정전, 화재 등의 돌발 사태 시 라운드 종료 후 전체 재경기를 실행합니다. 만약 단기간 내 복구가 불가능할 경우 운영진의 우세승 판정 혹은 연기 결정을 따릅니다.

제 4 장 금지 행위 및 강력 실격(Disqualification) 기준

제 9 조 (인게임 및 게임 외 공식 실격 규정)

대회의 공정성을 훼손하는 부정 행위 및 하드웨어/소프트웨어의 무단 조작은 운영진 적발 시 즉시 해당 매치 몰수 및 **대회 즉시 실격(Disqualification)**의 무거운 페널티를 부과합니다. 아래 표에 명시된 행위는 엄격히 금지됩니다.

제재 분류	금지 행위 내용 및 상세 설명	적발 시 페널티 수위
클라이언트 변조 / 해킹	서든어택 불법 프로그램(월핵, 오토에임 등) 사용, 비공식 맵 스킨 적용, 인게임 사운드 파일 강제 조작 및 클라이언트 소스 변경 행위 일체	즉시 대회 실격 및 퇴장

제재 분류	금지 행위 내용 및 상세 설명	적발 시 페널티 수위
PC 환경 무단 변조	운영진의 사전 허가를 받지 않은 소프트웨어를 무단 가동하거나, 시스템 레지스트리를 강제 변경하여 기본 PC 설정을 조작 및 가공하는 행위	즉시 대회 실격 및 퇴장
해체 불가 C4 설치	블루팀(수비) 선수가 정상적인 시스템 조작 및 동선 상에서 단 1 인도 해체하는 것이 기술적으로 불가능한 위치에 폭탄(C4)을 의도적으로 설치하는 행위	설치한 레드팀 즉시 실격
하드웨어 매크로 사용	외부 마우스/키보드 설정 소프트웨어나 하드웨어 자체 기능을 활용하여 마우스 반동 제어, 자동 연사 등 매크로 부가 기능을 설계 및 악용하는 행위	즉시 대회 실격 및 퇴장
악성 인게임 버그 악용	• 금지된 구역의 부스팅(다른 선수의 머리를 밟고 금지 지형에 오름) • 맵의 텍스처 버그를 통과하여 유효 타격을 주거나 투척 무기를 던지는 행위 • 깨지는 미세한 문틈 사이로 시야를 악용해 타격 및 위치를 식별하는 행위	1 회 적발: 라운드 패 2 회 적발: 대회 즉시 실격

※ 단, 담장과 벽을 정당하게 넘겨서 던지는 '윗폭'과 지형지물 머리 부딪힘 가속도를 이용하는 '버닝샷', 일반 구역에서의 '부스팅' 행위는 합법적 기술로 간주하여 전면 허용합니다. (렉을 고의로 유발하는 '렉샷'은 적발 시 경고 1 회 부과)

제 10 조 (중대 비신사적 행위 및 영구 제한 규정)

대회장 내외에서 발생하는 중대한 페어플레이 위반 행위자는 현장 실격 외에 협회 차원의

추가 징계가 병과됩니다.

1. **폭력 행위 발생:** 경기장 내에서 신체적 폭력 행위 적발 시, 폭력을 가한 인원은 **즉시 실격 및 현장 퇴장 조치**되며, 향후 영구적으로 한국 e 스포츠협회 주최/주관 모든 대회 참가가 차단됩니다. 이에 따른 민형사상 책임은 전적으로 가해자 본인에게 귀속됩니다.
2. **승부조작 및 담합:** 대회와 관련하여 고의적 패배, 승부조작을 논의하거나 시도, 티밍을 진행한 동호인 및 팀은 **즉시 대회 실격** 처리되며, 향후 1년간 협회 주최/주관 모든 대회의 참가가 금지됩니다.
3. **불법 대리 및 제 3자 참가:** 경기 도중 사전 등록되지 않은 제 3자가 경기에 무단 참가하거나 대리 게임을 주도한 것이 적발될 경우 즉시 해당 팀은 실격패 처리되며, 관련 인원은 1년간 협회 대회 참가가 제한됩니다.

제 11 조 (누적 경고 및 팀 페널티 기준)

사소한 규칙 위반(고의적 플레이 거부, 악의적인 대화창 욕설, 지시 불이행 등) 발생 시 심판의 재량에 따라 다음과 같은 단계별 누적 감점 시스템을 적용합니다. (주의 2 회 = 경고 1 회)

경고 1 회 누적	경고 2 회 누적	경고 3 회 누적
심판 및 현장 운영진의 공식 경고 조치 및 주의 기록	해당 매치 세트 내에서 1 라운드 즉시 몰수패 처리	해당 매치 전체 몰수패 및 대회 즉시 실격 퇴장 조치

제 12 조 (의사소통 및 이의제기 절차)

1. **전체 채팅 제한:** 인게임 전체 채팅은 경기 전/후 인사, 공식 경기 포기 의사 표명, 기술 결함에 의한 경기 중단 요청용 채팅만 인정됩니다. 그 외 불필요한 비방, 비신사적 채팅 행위는 심판 판단하에 실격 조치까지 가능합니다.
2. **이의제기 타임라인:** 경기 결과 판정에 대한 공식 이의제기는 **해당 매치 종료 후 3분 이내**에 서면 또는 구두로 현장 운영진에게 제출하여야 하며, 시간 초과 시 모든 이의제기는 효력을 전면 상실합니다.

맵 별 규칙 (제3보급창고)



- ❖ B입구지역 부스팅을 통해 A지역 보는 것 기
- ❖ B입구지역 컨테이너 위를 밟는 행위는 금지
- ❖ B입구지역 난간에 걸치는 행위 가능
- ❖ 해당 지역에서의 교전은 가능

맵 별 규칙 (프로방스)



- ❖ 레드 베이스 혼자 창문 밀기를 통해 올라가는 행위 금지
- ❖ 단 해당 지역은 정상적인 부스팅 으로 올라갈 수 있음
- ❖ B입구 지역 해당 자리 화덕 금지
- ❖ B설대 지역 해당 자리 화덕 금지
- ❖ B설대 지역 삼박 부스팅 금지

맵 별 규칙 (드래곤로드)



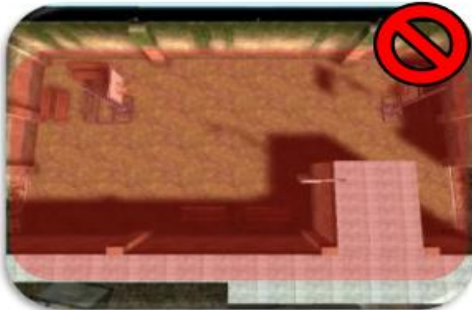
- ❖ A지역에서 B지역으로 던지는 폭탄 금지
(반대로 던지는 폭도 금지되며 일명 야마폭, 광계폭 모두 금지)
- ❖ 해당 난간 지역에서 화덕 행위 금지
- ❖ 계단 지역에 붙어서 앞았다 일어났다 행위를 반복하며 상대방에게 보이지 않는 위치에서 쏘는 행위 금지
(단 그냥 서있는 행위는 가능하며 벽에서 조금 떨어져서 하는 행위는 가능)

맵 별 규칙 (크로스포트)



- ❖ 레드 시작 지점 골목 천막 사이로 투척하여 A 설대 지역으로 떨어지는 폭 금지
- ❖ A설대 지역의 천장 텍스처를 뚫고 내려오는 폭탄 투척 금지
- ❖ B지역 블루 베이스와 폭탄 교전 가능

맵 별 규칙 (올드타운)



- ❖ 블루팀 리스폰 지역의 수풀 바닥지역과 수풀 바닥지역에 맞붙어 있는 곳에 부스팅하여 올라가거나 올라가 있는 행위 금지
(단, 수풀 바닥지역과 맞닿지 않은 벽에 부스팅하여 걸치는 행위는 가능)
- ❖ 블루지역 센터 707 컨테이너에서 언더로 가는 길 위 벽으로 부스팅은 불가

맵 별 규칙 (시티캣)



- ❖ B지역 부스팅을 통해 해당 지붕에 올라가는 행위 금지
- ❖ 레드 베이스에서 투명벽을 넘겨 B지역에 떨어지는 폭탄 투척 금지