



2026 이스포츠 동호인 대회

경기 규정

[스타크래프트 II]



사단법인 한국에스포츠협회

2026 시설동호인 스타크래프트 2 대회 공통규정집

본 규정집은 2026 년 시설동호인 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 '스타크래프트 II' 종목의 핵심 경기 규칙과 공식 표준 절차를 정의합니다.

⚠ [중요] 시설별 운영 변동 가능성 및 문의 안내

본 규정집에 명시된 기본 조항 외의 모든 세부 운영 사항(대회 일정, 매치 규모, 상금 및 시상 등)은 대회를 주관하는 관리측 및 시설측의 현장 사정에 따라 변동될 수 있습니다. 대회 참가와 관련된 시설별 세부 지침 및 변경 사항은 반드시 해당 시설 관리자에게 사전에 문의하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙 및 대회 참가 자격

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 이스포츠 동호인 대회 스타크래프트 II 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정하여, 공정하고 형평성 있는 경기 환경을 제공하는 것을 목적으로 합니다.

제 2 조 (공식 종목)

본 대회의 공식 사용 종목은 **StarCraft II (스타크래프트 II)** 라이브 서버 최신 클라이언트로 합니다.

제 3 조 (참가 자격 및 연령 제한)

1. 연령 제한: 게임물관리위원회 등급 분류 기준에 의거하여 **만 12 세 이상**의 이용자만 참가가 가능합니다. 다만, 시설 업주의 선택에 따라 대회 목적 및 연령대, 직업군(예: 고등학생, 대학생, 직장인 등) 제한이 추가로 적용될 수 있습니다.

2. 참가 제한 대상: 2022 년 이후 해당 종목 공인 프로 팀에 소속된 경험이 있는 자는 참가가 제한됩니다. 소속 경험자가 대회에 출전한 사실이 추후 적발될 경우 향후 1 년간 한국 e 스포츠협회 주관 대회 참가가 금지됩니다. 또한, 대회 기간 중 병역의 의무를 이행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없습니다.

3. 포털 등록 및 배틀태그: 대회 참가자는 이스포츠 동호인 포털에 회원가입이 되어 있어야 합니다. 미풍양속을 해치거나 부적절하다고 판단되는 배틀태그는 제재를 받을 수 있으며, 주최 측의 요청 시 본인이 직접 배틀태그를 변경해야 합니다. 이를 거부할 경우 실격 처리됩니다.

제 4 조 (본인 신원 확인 규정)

모든 참가 선수는 경기 당일 사진이 부착된 실물 신분증을 지참해야 본인 확인을 완료하고 경기에 참가할 수 있습니다. 신분증 사본, 스마트폰 사진 및 캡처본은 절대 불인정됩니다.

구분	유효 실물 신분증 목록 (사본 및 캡처 파일 불가)
성인 참가자	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년 참가자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증 발급확인신청서

* 2021 년 12 월 21 일 이후 발급된 여권은 '여권 정보 증명서'를 함께 제시해야 합니다.

발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인 위에 투명 스티커가 부착된 형태만 공문서로 인정됩니다. 대회 당일 미지참 시 대회 시작 시점까지 증명 문서를 준비하지 못하면 참가가 제한됩니다.

제 2 장 경기 규칙 및 세팅

제 5 조 (경기 방식)

1. 8 장 이하 매치: 싱글 토너먼트, 1vs1 개인전 단판제(BO1)로 진행됩니다.
2. 4 장 ~ 결승 매치: 싱글 토너먼트, 1vs1 개인전 3 전 2 선승제(BO3)로 진행됩니다.

제 6 조 (대회 공식 맵 리스트)

본 대회에 적용되는 공식 맵 풀은 다음과 같습니다.

번호	공식 맵 명칭
1	알키오네
2	사이트델타
3	크림슨코트
4	폴든오라
5	고스트리버
6	포트-유스
7	다이너스티
8	암피온
9	오션본

* 맵 선정 매뉴얼: 단판 진행 시 전체 맵 중 랜덤으로 1 개를 추첨하여 선정하며, 3 전 2 선승제 진행 시 9 개의 맵에서 3 개의 맵을 랜덤으로 추첨하여 순서대로 진행합니다. 단, 시설 업주의 재량에 따라 경기 진행 방식 및 맵 선정 방식은 현장에서 변경될 수 있습니다.

제 7 조 (개인 장비 사용 및 프로그램 세팅 필수 요구사항)

- 장비 원칙:** 시설 내 비치된 하드웨어 사용을 원칙으로 하되 개인 규격 장비(키보드, 마우스, 마우스패드 등) 지참을 허용합니다. 단, 개인 장비 결함으로 인한 튕김 및 에러 발생 시 그 책임은 선수 본인에게 귀속됩니다.
- 세팅 타임 제한:** 경기 시작 전 장비 연결 및 세팅 시간은 **10 분**으로 제한되며, 이를 초과할 경우 즉시 운영진 지시에 따라 시작해야 합니다. (개인 귀책 외 사유 시 추가 시간 부여 가능)
- 클라이언트 소셜 보안 의무 설정:** 외부 간섭 방지를 위해 경기 전 반드시 다음 옵션 조작을 완료해야 하며, 미이행 및 부주의로 발생한 인게임 방해 결과는 그대로 인정됩니다.
 - [옵션] - [소셜] - [대화 채널] - '채널 자동 참가' 옵션 해제 및 '게임 중 대화 채널 메시지' 옵션 해제
 - [옵션] - [소셜] - [사생활 보호] - '가까운 플레이어 목록 사용' 옵션 해제 (나머지 항목은 체크 유지)
 - 배틀넷 친구 목록 클릭 후 본인의 접속 상태를 반드시 **'다른 용무 중'**으로 필수 전환

제 3 장 경기 진행 및 예외 상황 조치 법규

제 8 조 (재경기 및 게임 복구 판정 기준)

정당한 사유로 경기가 중단되었을 경우 운영진의 판단하에 재경기 또는 인게임 '게임 복구' 기능을 실시합니다. 재경기 진행 시 취소된 경기와 동일한 종족 및 맵으로 세팅을 재개합니다.

인정 상황 분류	공식 조치 가이드라인 및 판정권
하드웨어 및 인프라 결함	현장 정전, 심각한 네트워크 마비, PC 시스템 자체 에러 및 다운 현상 발생 시 즉시 재경기 혹은 복구를 진행합니다.
인게임 시스템 버그	고의성이 없는 것으로 명백히 판명된 인게임 결함 또는 버그 발생 시 적용됩니다. 경기 내용상 이미 승패 조율이 확실시되었다고 관독될 경우 주최측과 심판 합의하에 재경기 없이 승패를 판정할 수 있습니다.

인정 상황 분류	공식 조치 가이드라인 및 판정권
심판 및 옵저버 PC 튕김	선수를 제외한 심판 혹은 관전자(옵저버) PC의 접속이 끊기더라도 양 선수의 실질 플레이에 영향이 없다면 경기를 멈추지 않고 속개하며 경기 결과를 유효하게 인정합니다.

제 9 조 (경기 일시정지 및 경기 중단 가이드)

- 선수 일시정지 권한:** 선수는 정당한 사유 발생 시 인게임 내에서 직접 일시정지(Pause) 조치를 취한 후 즉시 운영진에게 이의 사유를 전달해야 합니다. 만약 운영진이 판단하여 정당하지 않은 사유의 중단일 경우 해당 선수에게 주의 및 최대 경고 1 회가 부과됩니다.
- 정당한 경기 중단 사유 범위:** 극심한 인게임 렉 발생으로 구동 불가 시, 상대 선수의 악의적 비신사적 텍스트 언행 발생 시, 대회장 관중의 물리적 방해로 정상 플레이 불가능 시에 한해 인정됩니다. 문제 해결 후 운영진의 재개 신호에 따라 경기가 속개됩니다.

제 4 장 부정행위 및 페널티

제 10 조 (금지 행위 및 기술적 부정행위 제재)

- 비인가 프로그램 금지:** 마우스 및 키보드 제조사에서 공식 제공하는 디바이스 설정 프로그램 외의 비인가 외부 불법 하드웨어/소프트웨어 가동은 엄격히 차단됩니다. 클라이언트 수정을 통해 기본 설정 임계값을 초과 조작하는 행위 적발 시 즉시 실격됩니다.
- 불필요 행동 제약:** 경기 진행 도중 무단으로 Alt + Tab 을 입력하여 화면을 전환하는 등 불필요한 행위는 제재를 받을 수 있습니다.
- 채팅 및 비매너 언행:** 경기 진행 중 불필요한 전체 채팅은 제한되며, 상대 선수에게 모욕, 욕설, 악의적 도발 텍스트를 전송할 경우 심판 재량에 따라 공식 경고 부여 혹은 해당 세트 및 잔여 경기 전체 몰수패 처분을 내립니다.

제 11 조 (중대 위반 행위 및 실격 기준)

다음 조항에 규정된 중대 불법 및 비신사적 행위 유발 팀과 선수는 경기 스코어와 무관하게 즉시 대회 실격 및 퇴장(Disqualification) 조치됩니다.

- 폭력 행위 유발:** 현장에서 물리적 신체 폭력을 가한 인원은 즉각 실격되며 협회 주관

대회 참가가 영구 금지됩니다. (민형사상 책임은 전적으로 가해자 부담)

- 2) **승부조작 및 담합:** 고의 패배 유도, 불법 베팅 연루, 사전 티밍 및 담합 행위를 공모하거나 시도한 동호인은 실격되며 향후 1년간 협회 대회 참가가 전면 박탈됩니다.
- 3) **제 3자 대리 참여:** 사전 신청 명단에 없는 제 3자의 대리 플레이 행위 적발 시 즉시 실격패 및 향후 1년간 협회 대회 출전 자격이 정지됩니다.

제 12 조 (누적 경고 및 팀 페널티 기준)

고의적 플레이 거부, 운영진 지시 불이행 등 규정 위반 행위 유형에 따라 심판은 단계를 두어 누적 페널티를 부과합니다. 주의 2회는 경고 1회와 완전히 동일하게 계산됩니다.

경고 1 회 누적	경고 2 회 누적	경고 3 회 누적
현장 운영진 및 심판부의 공식 경고 조치 및 주의 기록	해당 경기(매치) 즉시 몰수패 판정 처분	대회 전체 몰수패 및 즉시 실격 탈락 조치

제 13 조 (의사소통 및 공식 이의제기 절차)

1. **의사소통 제한:** 경기 시작 선언 후에는 인게임 선수와 해당 심판 간의 다이렉트 소통만 가능합니다. 별도의 인솔자, 코칭스태프 등 외부인과의 무단 소통 시 적발 즉시 경고 및 실격 처리가 적용될 수 있습니다.
2. **이의제기 타임라인 제한:** 판정에 대한 이의신청은 해당 매치 최종 종료 시점으로부터 5분 이내에 현장 심판/운영진에게 접수해야 하며, 경과 시 효력을 상실합니다. 심판 파견 없이 시설업주가 자체적으로 대회를 집행한 특수 매치의 경우, 명백한 오판 상황에 한하여 대회 종료 후 3일 이내 협회 포털을 통해 최종 이의제기를 접수할 수 있습니다.