



2024 이스포츠 동호인 대회 경기 규정

[서든어택]



2024 이스포츠 동호인 대회 서든어택 경기 규정

제 1 장 총칙	3
제 1 조 (목적)	3
제 2 조 (종목명칭).....	3
제 3 조 (규정)	3
제 2 장 대회참가	3
제 4 조 (참가자격).....	3
제 3 장 경기준비	4
제 5 조 (서버 및 계정)	4
제 6 조 (개인 선수 세팅)	4
제 7 조 (대회진행).....	4
제 9 조 (경기설정).....	5
제 4 장 경기진행	5
제 10 조 (심판)	5
제 11 조 (경기진행)	6
제 12 조 (장비조작)	6
제 13 조 (의사소통)	6
제 14 조 (경기 중 이상 현상).....	6
제 15 조 (이의제기)	11
제 5 장 경고 및 징계	11
제 16 조 (경고 및 징계).....	11

제 1 장 총칙

제 1조 (목적)

이 규정은 2024 이스포츠 동호인 대회 (이하 '대회'라 한다) 서든어택 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정을 목적으로 한다.

제 2조 (종목명칭)

SUDDEN ATTACK (이하 '서든어택'이라 한다)

제 3조 (규정)

가. 규정의 변경

게임 업데이트 및 운영상의 이유로 규정의 수정이 필요할 경우 대회 기간 중에도 협회는 규정을 수정할 수 있다. 이때, 협회는 수정된 규정을 시설 및 선수들에게 배포하고 공지해야 할 의무가 있다.

제 2장 대회참가

제 4조 (참가자격)

가. 연령제한 : 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 15세 이상 참가자만 대회에 참가할 수 있다.

※ 단 업주 선택에 따라 대회 연령대, 직업 등의 제한을 추가로 적용할 수 있다.

ex) 고등학생, 고등학교 3학년, 대학생, 직장인 등

나. 참가자격

- 1) '대회'에 참가하기 위해선 동호인 이스포츠 포털에 회원가입이 되어 있어야 한다.
- 2) 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없다.
- 3) 모든 동호인들은 본인 명의의 계정을 통해서만 대회에 참가가 가능하다.
- 4) 미풍양속을 해치거나 기타 운영진이 부적절하다고 판단되는 '닉네임'은 제재를 받을 수 있으며, 주최 측의 요청 시 해당 선수는 '닉네임 변경'을 변경해야 한다.
- 5) 팀 구성은 업주가 자율적으로 설정할 수 있으며 후보 선수는 포함하지 않는다.

다. 신원확인: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 **실물 신분증**을 지참하여야 하며, 확인이 된 동호인만 '대회'에 참가 가능하다. 신분증의 복사본, 사진 파일, 캡처 파일은 인정하지 않는다.

구분	유효한 신분증
성인	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 모바일 신분증, 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서

미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서
------	---

- 1) 2021년 12월 21일 이후에 발급된 여권은 여권 정보 증명서를 함께 제시해야 한다.
- 2) 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착되어야 공문서로 인정된다.
- 3) 대회 당일 실물 신분증을 지참하지 않은 경우 해당 선수는 본인임을 증명할 수 있는 문서를 대회 시작 시점까지 준비해야 하며, 본인 확인이 되지 않았을 경우에는 참가를 제한한다.

제 3장 경기준비

제 5조 (서버 및 계정)

- 가. 서버 및 버전은 현 서든어택 라이브 게임 서버 클라이언트와 경기 시점에서 제공되는 최신 버전을 사용한다.
- 나. 대회 주최 측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

제 6조 (개인 선수 세팅)

- 가. 기본적으로 시설 내 장비를 사용하여야 한다.
- 나. 키보드, 마우스, 헤드셋(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대와 같은 동호인이 별도로 준비한 개인 장비는 사용 가능하나, 개인 장비로 인한 튕김 현상, 에러 등의 문제는 동호인 본인이 책임을 지며, 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- 다. **경기 시작 전 세팅 시간은 10분으로 하며, 세팅 시간 내 경기 준비를 마치지 못한 부분에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.**
 - 1) 세팅 시간 경과 시 즉시 운영진의 지시에 따라야 한다. 단, 선수 개인의 귀책사유가 아닌 사유로 인한 세팅 시간 지연 시, 운영진의 판단 하에 추가 시간을 부여할 수 있다.

제 7조 (대회진행)

- 가. 시즌
 - 1) 경기 설정
 - 4강 이하
 - 싱글 엘리미네이션 / 5 vs 5 팀전 / 단판
 - 경기 방식은 시설 업주의 재량에 따라 변경할 수 있다.
 - ① 전반전: 5라운드 선승
 - ② 후반전: 진영 교체 후 5라운드 선승
 - ③ 골든 라운드: 전, 후반전 합산 라운드 점수가 동률일시, 전반전의 진영으로 1라운드를 진행하여 승자를 선정

- ④ 미션 점수, 킬/데스는 결과에 반영되지 않는다.
- 결승
 - 싱글 엘리미네이션 / 5 vs 5 팀전 / 3전 2선승제

제 8조 (경기설정)

가. 세부 설정

- 1) 로비 설정
 - 클랜 전투 지역 서버에서 커스텀 모드 '클랜전'으로 경기 진행한다.
- 2) 맵 리스트: 맵 순서는 다음과 같다.

맵 리스트	제3보급창고, 프로방스, 크로스포트, 드래곤로드, 올드타운, 시티캣
맵 선택	단판: 제3보급창고 고정 그 외: 1세트-제3보급창고 고정 2세트 이후-전 세트 패배팀이 앞 세트에서 사용하지 않은 맵 선택

- 단판으로 진행될 시 제3보급창고 고정으로 진행한다.
 - 1세트 맵은 제 3보급창고 고정이며, 2세트부터는 직전 세트 패배한 팀이 맵을 선택한다.
- 3) 공격, 수비 진영 선택
 - 운영진의 코인토스를 통해 승자가 1set 진영을 선택한다
 - 2세트 부터는 직전 세트 승리팀이 진영을 선택한다.
 - 4) 경기 로비 설정은 아래와 같이 설정한다.

경기 로비 생성	코인토스 승리팀 팀장이 로비 생성
맵 선택	1세트 - 제3보급창고 2세트 이후 - 직전 세트 패배팀이 맵 선택
인원수	5 vs 5
클랜전	활성화
목표 라운드	5라운드
자유시점	끄기
라운드 타임	2분 20초
커스텀 모드	클랜전
전투 중 참여	끄기
팀 밸런스	끄기

- 5) 제한되는 아이템은 없으며, 인게임 내 시스템인 슬롯을 통해 아이템 교체를 할 수 있다.

제 4장 경기진행

제 9조 (심판)

가. 시설 업주는 반드시 협회에 심판 파견을 요청해야 하며, 만약 심판 없이 대회를 진행할 경우 시설 업

주가 심판의 역할에 최선을 다하여야 한다.

나. 심판의 책임

- 1) 심판은 경기 전, 후 또는 중간에 발생하는 모든 경기 관련 문제, 문의 및 상황에 대한 결정을 내려야 하며 판정에 대해 최우선적인 책임이 있다. 심판의 역할은 다음을 포함한다.
 - 선수의 준비 여부 확인 및 준비 명령
 - 경기 시작 선언
 - 게임 중 경기 중단 및 재경기 명령
 - 경기 중 규정 위반에 대한 처벌 명령
 - 경기 종료 및 결과 확인
 - 이의제기 접수 및 대응

다. 판정의 최종 결정권

- 1) 대회 기간 내 모든 판정의 최종 결정권은 운영진이 보유한다.
 - 심판 없이 업주가 자체적으로 대회를 진행하는 경우 우선 결정권은 업주가, 최종 결정권은 협회가 보유한다.

제 10조 (경기진행)

- 가. 경기 중 시스템상 오류로 인하여 발생하는 경기 진행 문제는 운영진의 판단에 따른다
- 나. 동호인의 부주의로 인해 경기가 시작되었을 경우 그대로 경기를 진행한다.

제 11조 (장비조작)

- 가. 마우스 제조사가 서비스하는 마우스 설정 프로그램, 음성 채팅 프로그램 외 프로그램 사용과 Alt + Tab 사용 등 경기 중 불필요한 행동은 제한된다.
- 나. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 12조 (의사소통)

- 가. 전체 채팅은 시작 전 인사와 종료 후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청을 위한 채팅만 가능하다.
- 나. 그 외 경기 중 불필요한 전체 채팅은 금지된다. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.
- 다. 음성 프로그램 사용은 가능하나 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 심판은 해당 프로그램의 사용을 제한할 수 있다.
- 라. 경기 시작 후 참여하는 5명의 선수만 의사소통이 가능하다. 별도의 인솔자 및 코칭 스태프와의 의사소통은 금지되며, 위반하는 행위 및 적발 시 경고 및 실격 조치할 수 있다.

제 13조 (경기 중 이상 현상)

- 가. 경기 중 돌발 상황 제보
 - 경기 도중 튕김, PC 및 모니터 문제 등의 돌발 상황 발생 시 즉시 운영진에게 제보해야 한다.

단 마우스, 키보드, 이어폰 등 선수 본인이 준비한 개인 장비 이슈 관련 제보는 인정되지 않는다.

- 게임 시작 직후 로딩 렉으로 인한 무기 교체 및 퀵 슬롯 사용이 불가능할 시 경기 재시작을 요청할 수 있다. 단, 1라운드 로딩 후 30초까지 해당 내용에 대해 요청하여야 하며, 그 이후의 요청은 받아들여지지 않는다.
- 운영진은 돌발 상황 제보 혹은 이의제기 발생 시, 라운드가 종료된 이후 혹은 진행 중인 라운드를 즉시 중단한 이후 아래와 같이 판정할 수 있습니다. 단, 동일한 문제에 대해 이전과 동일한 판정이 내려지지 않을 수 있다.

라운드 중단 이후 재경기	교전(데미지를 입은 경우) 발생 전 문제 상황 발생, 혹은 튕김 현상 발생 시
라운드 종료 이후 재경기	- 다수 인원에게 지속적으로 발생하여 심각한 영향을 끼치는 네트워크 이슈, 인게임 버그 - 천재지변/화재/관중 난입 등의 돌발 상황으로 인해 정상적인 경기 진행이 어려운 경우
경기 속행	짧은 시간 발생하여 재연 및 확인이 어려운 네트워크 이슈, 인게임 버그
우세승	천재지변/화재/질병 등의 돌발 상황으로 경기 진행이 불가하며, 근시일 내에 정상적인 리그 재개가 어려운 경우

나. 아래 명시된 금지 행위를 진행하는 경우 페널티가 부여된다.

인 게임	부스팅	- 다른 선수의 머리를 밟고 올라서는 행위 자체는 인원 제한 없이 가능 - 단, 금지된 위치의 부스팅은 라운드패 처리되며, 지속적으로 시도 시 대회 실격
	C4 설치	블루팀 1인이 해체할 수 없는 위치에 C4가 설치되는 경우 레드팀 대회 실격
	렉샷	지형지물에 캐릭터를 밀면서 생기는 순간 렉(순간이동)을 유발시켜 움직이거나 점프해서 총을 쏘는 행위 적발 시 경고1회
	버그 악용	아래 금지 행위 진행 시 1회 라운드패/2회 대회 실격 - 맵의 버그를 이용하여 상대방을 사격하는 행위 - 깨지는 틈으로 사격하거나 상대방의 위치를 확인하는 행위 - 본래 막혀있어야 할 텍스처를 통과하여 투척 무기를 투척하는 행위
게임 외	PC 세팅 변경	레지스트리 변경, 운영진에게 사전 허가 받지 않은 소프트웨어 등을 사용하여 기본 PC 설정을 변조하는 행위 적발 시 대회 실격
	클라이언트 조작/변조	서든어택 불법 프로그램, 맵 스킨, 사운드 파일 조작 등 인게임 클라이언트를 변조하는 행위 적발 시 대회 실격
	매크로	외부 프로그램 등을 활용한 매크로 부가 기능 사용 시 대회 실격

다. 아래의 행위는 경기 간 진행할 수 있다.

윗쪽	담장과 벽을 넘겨서 투척 무기를 던지는 행위
버닝샷	지형지물에 머리를 부딪치거나 2-3단 점프 등 점프의 가속도를 이용하여 총을 쏘는 행위

라. 맵 별 규칙

- 1) 맵 별 규칙을 위반하는 경우 사용한 라운드 횟수에 따라 페널티가 부여됩니다. 해당 페널티는 위반 행위를 진행한 경기 내에서만 누적되며, 경기 종료 시 소멸된다.
- 2) 맵 별 세부 규칙은 아래 항목과 같다.

1회 위반	2회 위반
라운드패	세트패

맵 별 규칙 (제3보급창고)



- ❖ B입구지역 부스팅을 통해 A지역 보는 것 가능
- ❖ B입구지역 컨테이너 위를 밟는 행위는 금지
- ❖ B입구지역 난간에 걸치는 행위 가능
- ❖ 해당 지역에서의 교전은 가능

맵 별 규칙 (프로방스)



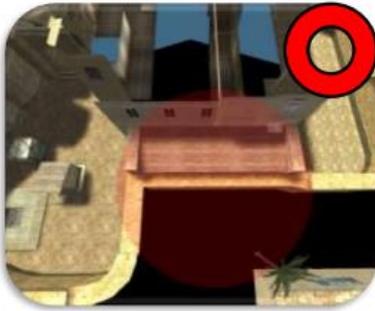
- ❖ 레드 베이스 혼자 창문 밀기를 통해 올라가는 행위 금지
- ❖ 단 해당 지역은 정상적인 부스팅 으로 올라갈 수 있음
- ❖ B입구 지역 해당 자리 화덕 금지
- ❖ B설대 지역 해당 자리 화덕 금지
- ❖ B설대 지역 삼박 부스팅 금지

맵 별 규칙 (드래곤로드)



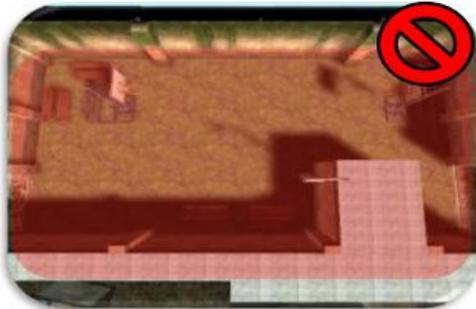
- ❖ A지역에서 B지역으로 던지는 폭탄 금지
(반대로 던지는 폭도 금지되며 일명 야마폭, 광계폭 모두 금지)
- ❖ 해당 난간 지역에서 화덕 행위 금지
- ❖ 계단 지역에 붙어서 앉았다 일어났다 행위를 반복하며 상대방에게 보이지 않는 위치에서 쓰는 행위 금지
(단 그냥 서있는 행위는 가능하며 벽에서 조금 떨어져서 하는 행위는 가능)

맵 별 규칙 (크로스포트)



- ❖ 레드 시작 지점 골목 천막 사이로 투척하여 A 설대 지역으로 떨어지는 폭 금지
- ❖ A 설대 지역의 천장 텍스처를 뚫고 내려오는 폭탄 투척 금지
- ❖ B지역 블루 베이스와 폭탄 교전 가능

맵 별 규칙 (올드타운)



- ❖ 블루팀 리스폰 지역의 수풀 바닥지역과 수풀 바닥지역에 맞붙어 있는 곳에 부스팅하여 올라가거나 올라가 있는 행위 금지 (단, 수풀 바닥지역과 맞닿지 않은 벽에 부스팅하여 걸치는 행위는 가능)
- ❖ 블루지역 센터 707 컨테이너에서 언더로 가는 길 위 벽으로 부스팅은 불가

맵 별 규칙 (시티캣)



- ❖ B지역 부스팅을 통해 해당 지붕에 올라가는 행위 금지
- ❖ 레드 베이스에서 투명벽을 넘겨 B지역에 떨어지는 폭탄 투척 금지

제 14조 (이의제기)

- 가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 3분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 1) 심판 없이 업주가 자체적으로 대회를 진행하는 경우, 업주가 명백하게 잘못된 판정을 내렸다고 판단하였을 때 선수는 대회 종료 후 3일 이내로 협회에 이의제기해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5장 경고 및 징계

제 15조 (경고 및 징계)

- 가. 선수 개인에 대한 경고 및 징계는 해당 선수 소속 팀에 대한 경고 및 징계로 간주한다.
- 나. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 라운드/경기 물수패를 선언할 수 있다.
- 1) 주의 2회는 경고 1회와 동일하다.
 - 주의 2회 이후부터는 주의 이상의 징계 조치를 받는 경우, 경중과 상관없이 경고 조치를 내릴 수 있다.

- 2) 명시된 경우 외에 “대회”의 원활한 진행을 방해하는 행위에 대해서 운영진은 이를 판단하고 그에 대한 판정 및 조치를 취할 권리가 있다.
- 3) 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 팀은 몰수패한다.

다. 누적 경고 및 페널티 계산

경고 1회	경고 2회	경고 3회
경고	매치 몰수패	대회 몰수패

라. 심판이 인-게임 내 행위에 대해 주의 및 경고를 부여할 수 있으며, 내용은 다음과 같다.

- 1) 경기 중 고의로 게임 종료, 진행을 방해하는 행위 적발 시 주의가 주어진다.
- 2) 고의적으로 어떠한 플레이도 하지 않는 경우 해당 팀에게 주의가 주어진다.
- 3) 상대방에게 욕설 및 그에 준하는 채팅을 하는 경우 혹은 악의적 목적의 채팅을 하는 경우 해당 팀은 경고 또는 해당경기 및 잔여경기 몰수패 판정을 받을 수 있다.
- 4) 경기 도중 제3자가 경기에 참가하거나, 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우 관련 인원은 퇴장 또는 실격패 처리할 수 있으며 향후 1년간 한국e스포츠협회 주최/주관 대회에 참가할 수 없다.
- 5) 동호인 대회에서 승부조작과 관련하여 논의가 되거나 시도를 했을 경우 관련 동호인 및 팀은 실격 처리하며 향후 1년간 한국e스포츠협회 주최/주관 대회에 참가할 수 없다.

마. 운영진은 지시 불이행에 대해 주의 및 경고를 부여할 수 있으며, 내용은 다음과 같다.

- 1) 경기 시작 시간까지 선수 석에 착석하지 않은 경우
- 2) 정당한 사유 없이 운영진의 판정에 불응하는 경우
- 3) 상대방에게 모욕적인 언행이나 행동을 취한 경우

바. 폭력 행위 발생 시 폭력을 가한 인원은 즉시 실격 처리하며 향후 영구적으로 한국e스포츠협회 주최/주관 대회에 참가할 수 없다. 협회와 운영진은 해당 사건에 관한 모든 민형사상 책임을 지지 않는다.

사. 실격이 선언되면 해당 시점까지의 경기 상황과는 상관없이 해당 동호인 및 팀은 대회에서 탈락한다.

※ 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생 시 운영진의 판단에 따른다.