



2026 이스포츠 동호인 대회

경기 규정

[배틀그라운드 모바일]



사단법인 한국이스포츠협회

2026 시설동호인 배틀그라운드 모바일 대회 공통규정집

본 규정집은 2026 년 시설동호인 대회의 공정하고 원활한 운영을 위해 모바일 종목인 '배틀그라운드 모바일(PUBG MOBILE)'의 핵심 경기 규칙과 공식 표준 절차를 정의합니다.

⚠ [중요] 시설별 운영 변동 가능성 및 문의 안내

본 규정집에 명시된 기본 조항 외의 모든 세부 운영 사항(대회 일정, 매치 규모, 예선/결선 방식, 상금 및 시상 등)은 대회를 주관하는 관리측 및 시설측의 현장 사정에 따라 변동될 수 있습니다. 대회 참가와 관련된 시설별 세부 지침 및 변경 사항은 반드시 해당 시설 관리자에게 사전에 문의하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙 및 대회 참가 자격

제 1 조 (목적)

이 규정은 2026 이스포츠 동호인 대회 배틀그라운드 모바일 종목을 경기 진행과 관련된 제반 사항을 규정하여, 공정하고 형평성 있는 모바일 경기 환경을 제공하는 것을 목적으로 합니다.

제 2 조 (종목 명칭)

본 대회의 공식 사용 종목은 크래프톤(KRAFTON)사의 배틀그라운드 모바일(PUBG MOBILE) 라이브 서버 클라이언트로 합니다.

제 3 조 (참가 자격 및 연령 제한)

- **연령 제한:** 게임물관리위원회 등급 분류 기준 및 종목사 규정에 의거하여 대회 개최일 기준 만 12 세 이상의 이용자만 참가가 가능합니다. 시설 업주의 선택에 따라 대회 연령대, 직업군 제한이 추가될 수 있으나 만 12 세 이하로 낮추어 적용할 수 없습니다.
- **참가 제한 대상:** 대회 개최일 기준 배틀그라운드 모바일 프로 시리즈(PMPS) 등 공식 프로 리그 로스터에 등록된 현역 선수는 참가가 제한됩니다. 또한, 대회 기간 중 병역의 의무를 이행 중인 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없습니다.
- **본인 명의 계정 원칙:** 대리 게임 및 어뷰징 방지를 위해 모든 참가 선수는 본인 명의의 계정으로 대회에 참여하는 것을 원칙으로 합니다.
- **★ 시설주 재량 예외 전제 조항:** 본인 명의 계정 사용 원칙에도 불구하고, 대회를 주관하는 해당 시설주의 사전 허용 및 현장 관리자의 확인·판단이 있을 경우, 예외적으로 타인(가족, 지인 등) 명의의 계정을 사용하여 대회에 참여하는 것을 허용합니다.

제 4 조 (본인 신원 확인 규정)

모든 참가 선수는 경기 당일 사진과 생년월일이 명시된 실물 신분증을 지참해야 본인 확인을 완료하고 경기에 참가할 수 있습니다. 신분증 사본, 스마트폰 사진 및 캡처본은 절대 인정되지 않습니다.

구분	유효 실물 신분증 목록 (사본 및 캡처 불가)
성인	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증 발급확인신청서

제 2 장 경기 규칙 및 모바일 세팅 요구사항

제 5 조 (모바일 디바이스 및 네트워크 규정)

- 기기 제한 규정: 경기에 사용되는 디바이스는 본인의 휴대폰(스마트폰) 사용을 원칙으로 합니다. 단, 공정한 경기 환경 조성을 위해 태블릿 유형(아이패드, 갤럭시탭 등), 폴더블폰, 듀얼 스크린폰 및 비승인 외부 하드웨어 장치(물리 트리거, 조이스틱, 패드 등)의 사용은 전면 금지됩니다.
- 네트워크 연결 의무: 모든 참가자는 안정적인 경기 동기화를 위해 개인 셀룰러 데이터(3G, 4G LTE, 5G)를 사용하여 경기에 참여하는 것을 권장합니다. 현장 Wi-Fi 및 핫스팟 사용으로 인해 발생하는 핑(Ping) 튕, 지연, 디싱크 문제 발생 시 모든 책임은 선수 본인에게 귀속됩니다.
- 세팅 시간 제한: 경기 시작 전 장비 연결 및 인게임 세팅 시간은 10 분으로 제한됩니다.

제 6 조 (경기 진행 방식 및 포인트 시스템)

- 게임 방식: 스쿼드(4 인 1 팀) 또는 현장 상황에 따라 솔로/듀오 대전 (방 개설 모드)
- 시점 및 모드: 3 인칭(TPP) 모드를 기본으로 적용합니다.
- 경기 매치 및 랭크: 총 3 개 매치의 누적 포인트를 합산하여 최종 순위를 산출하며, 공식 랭크 풀(에란겔, 미라마, 사늑 등) 중에서 현장 추천 또는 지정 방식으로 진행됩니다.

[매치별 포인트 및 동률 규정]

공식 토너먼트 배점 방식을 따르며, 순위 포인트와 킬 포인트를 누적 합산합니다.

매치 순위	순위 포인트	킬 포인트
1 위 (치킨)	10 pt	1 킬당 1 pt 누적 합산
2 위	6 pt	
3 위	5 pt	
4 위 ~ 8 위	4 pt ~ 1 pt (9 위 이하 0 pt)	

● 동틀 발생 시 순위 결정 우선순위: 전체 매치 누적 킬 포인트가 높은 팀 → 단일 매치 최고 스코어가 높은 팀 → 마지막 매치 순위가 높은 팀 순으로 최종 순위를 결정합니다.

제 3 장 경기 진행 및 모바일 예외 상황 조치 법규

제 7 조 (디스커넥트 및 기술 문제 처리 표준)

발생 사유 유형	공식 조치 기준 및 가이드라인
수송기 탑승 전 튕김	게임 로딩 화면에서 멈추거나 수송기 출발 전 다수의 인원이 접속 불가 상태임이 명백할 경우, 해당 매치는 무효화되며 즉시 재경기를 실시합니다.
수송기 출발 후 튕김	수송기가 출발한 이후 선수가 접속 중단된 경우, 경기는 멈추지 않고 **그대로 속개(진행)**됩니다. 튕긴 선수는 즉시 앱 재실행을 통해 인게임 복귀를 시도해야 하며, 대기 중 발생한 킬/데스는 그대로 인정됩니다.

고의적 접속 중단	경기 진행 도중 선수가 고의로 앱을 종료하거나 백그라운드로 이탈하는 행위 적발 시, 운영진 권한으로 공식 경고 부과 또는 해당 매치 0 점 처리를 집행합니다.
-----------	--

제 4 장 금지 행위 및 강력 실격(Disqualification) 기준

제 8 조 (중대 위반 사유 및 즉시 실격 기준)

대회의 공정성을 훼손하는 다음 행위 적발 시 매치 스코어 상황과 무관하게 즉시 대회 전체 실격 및 퇴장(Disqualification) 처분을 내립니다.

1. 비인가 프로그램(해킹): 불법 소프트웨어(에임해킹, 월해킹 등) 가동, 기기 루팅/탈옥을 통한 파일 변조, 외부 백그라운드 불법 앱 연동 적발 시 즉시 실격 조치합니다.
2. 담합 (티밍): 서로 다른 팀(또는 선수)이 특정 이득을 목적으로 공모하는 행위, 교전 가능 거리에서 의도적으로 싸우지 않는 행위 등 적발 시 즉시 실격 처리됩니다.
3. 현장 폭력 행위: 대회장 내에서 신체적 물리 폭력을 가한 자는 즉시 실격되며 향후 협회 주관 대회 참가가 영구 제한됩니다.
4. 승부조작 및 대리 게임: 고의 패배 유도, 불법 베팅 연루, 등록되지 않은 제 3 자의 대리 플레이 적발 시 즉시 실격됩니다.

제 9 조 (누적 경고 시스템 및 페널티 규칙)

선수 개인에게 부과된 제재는 해당 선수가 소속된 팀 전체 누적으로 통합 관리됩니다. 주의 2 회는 경고 1 회와 완전히 동일합니다.

경고 누적 단계	제재 및 페널티 수위
경고 1 회	운영진 공식 경고 조치 및 기록
경고 2 회	해당 매치 누적 포인트에서 -10 점 즉시 감점 적용
경고 3 회	대회 전체 몰수패 및 즉각 실격 퇴장 처분

	(포인트 무관)
--	----------

- 주의 부과 대상: 정당한 사유 없이 경기 시작 시간까지 선수석에 미착석하는 행위, 운영진 지시 불이행, 인게임 내 악의적인 욕설 및 비매너 채팅 시 주의 또는 경고가 부과됩니다.

제 10 조 (공식 이의제기 타임라인)

- 매치 최종 승패 및 포인트 결과 판독에 대한 이의신청은 해당 매치가 종료된 시점으로부터 반드시 **5 분** 이내에 현장 운영진에게 접수해야 하며, 경과 시 자동으로 효력이 상실됩니다.
- 심판 파견 없이 시설 업주가 자체적으로 대회를 집행한 특수 매치의 오펜 건에 한해, 선수는 대회 종료 후 **3 일** 이내에 협회 공식 포털을 통해 최종 이의신청을 완료해야 합니다.